超鉄ブリキンガー
DRAMATIC SHOOTING GAME
SAURUS
NEO·GEO CD
超鉄ブリキンガー ™
BRIKINGER
NEO GEO ™
超ド級ゲーム「ネオジオ」
© 1996 SAURUS

鉄仮面共和国 侵攻軍 統括官 機操将 上条
SAURUS
NEO·GEO CD
EMPIRE ★ IRON MASK
TM
超ド級ロボ「上条」
【FINAL COMMANDER "KAMIJYOU"】
超鉄ブリキンガー
TM
© 1996 SAURUS
BRIKINGER
このソフトに操縦士【準将マルコ】は入っていません。

この度はネオジオCD用ソフト『超鉄ブリキンガー』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ドラマティックシューティングゲームを存分にお楽しみ下さい。

CONTENTS

使用上の注意・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P2
ストーリー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P6
基本操作説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P8
画面説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P9
ゲームの始め方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P10
ボタン入力について・・・・・・・・・・・・・・・・・・P12
自機パワーアップシステムについて・・・・P16
自機エネルギーゲージについて・・・・・・・P18
アイテム紹介・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P19
プレイヤーマシン紹介・・・・・・・・・・・・・・・・P20
ブリキンガー攻撃内容紹介・・・・・・・・・・・・P22
ステージ選択について・・・・・・・・・・・・・・・・P24
統一チャンプ王ヤコブのロボ大好き・・・・P25
めざせハイスコア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P32

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守り下さい。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

ネオジオCD、ネオジオCDZの本体取り扱い説明書も合わせてお読み下さい。

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶ (PLAY)	演奏
▶▶❙ (AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
❙◀◀ (AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶ (SEARCH FF)	早送り
◀◀ (SEARCH REW)	早戻し
■ (STOP)	停止
❙❙ (PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。
※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。

※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、ボス面で記録した場合はその面から、その他の場合は記録したステージのスタート地点からゲームを始めることができます。

BRIKIN'GER

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方
コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面(CD-ROM読み込み中)以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

BRIKIN'GER

物語
序章　ーチョップ王国の憂鬱ー

時は1920年、世は世界大恐慌、ここは黒海沿岸の独立小国「チョップ王国」。黒海からの温暖な風と肥よくな土壌はこの国に豊かな収穫を恵み、国土はオリーブ畑と笑顔に満ちたていた。人々は黙々と田畑を耕し、食べ物を分かち合い、微笑みに満ち、相手を傷つける術を知らず、知る必要も無いと思っていた。

しかし、突如として隣国「鉄仮面共和国」が攻めてきたのだ。富国強兵を掲げた統一チャンプ王ヤコブが世界制覇に乗り出したのだ。圧倒的な軍事力と科学力を持ち、非道な戦略を取った侵攻に軍事力を一切保持しない「チョップ王国」は蹂躙されてしまう。

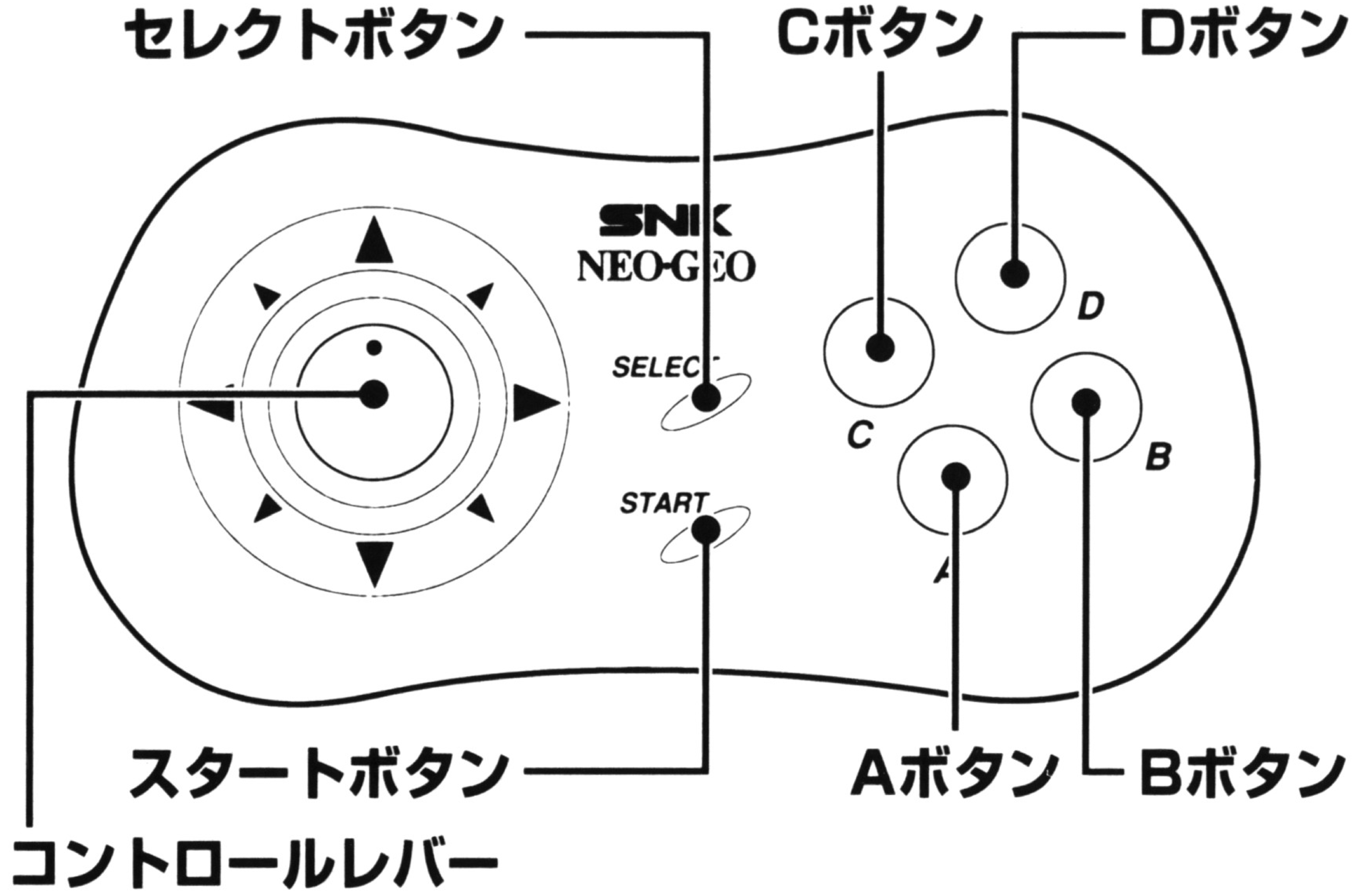
軍事占領下の国家にもたらされるのは、破壊と略奪だけであった。街は破壊されオリーブ畑のあった場所には軍事工場と戦略基地が次々と建てられていった。人々は困惑し、恥辱にまみれた。しかし、瓦礫と排煙と汚水にまみれても人々は決して忘れなかった…あの美しい森を、暖かい風を、心透く波を。

虐げられし人々の願いが天を突き動かした時、爆炎の彼方より鉄生ル者(くろがねなるもの)が現れる。

鉄の体に流れる血潮！
悪い奴らは許さない！
そうだメタルだ鋼の力！
超鉄！超鉄！
ブリキンガー！　見参！！

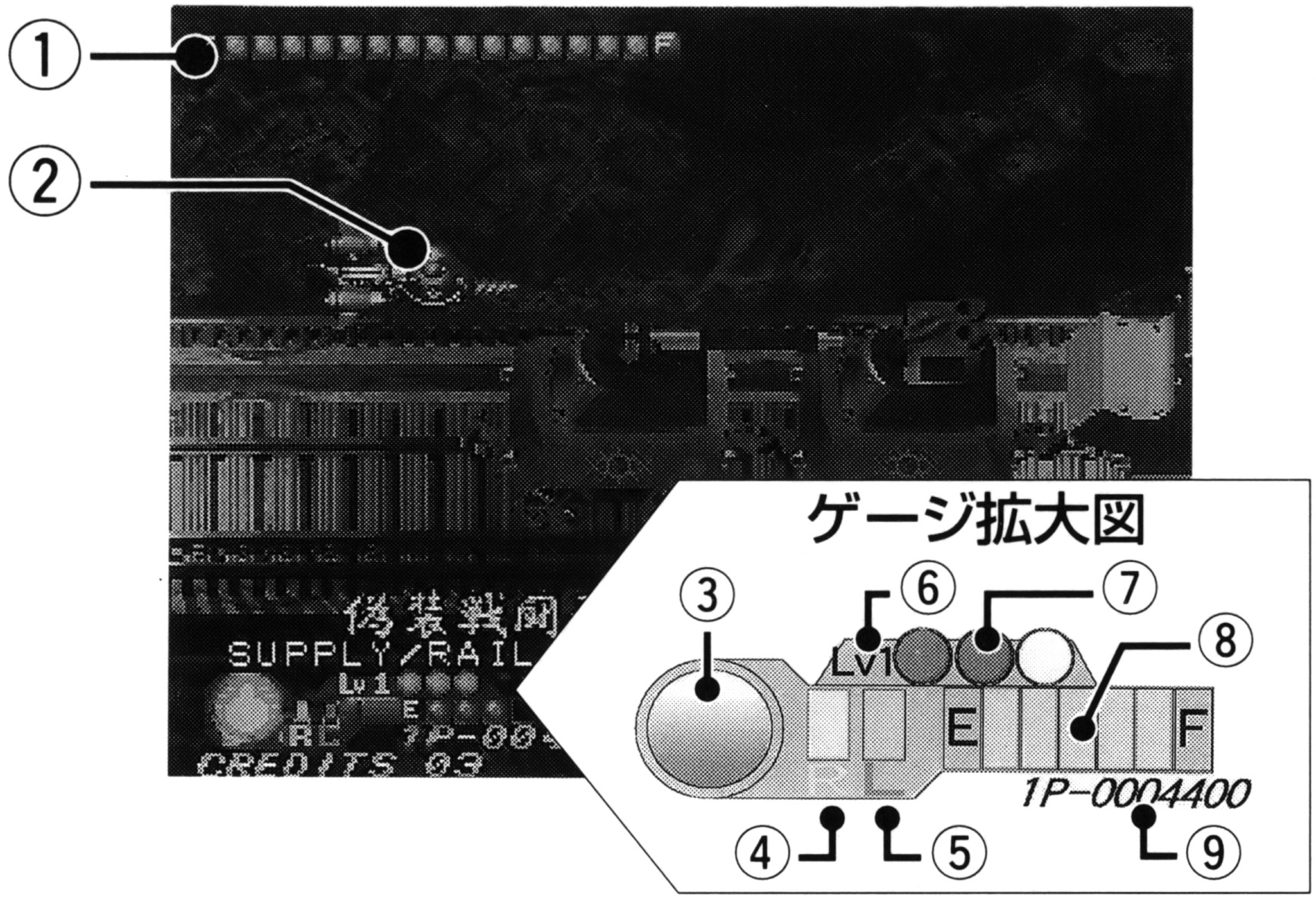
©SAURUS 1996

◀◀◀基本操作説明▶▶▶



コントロールレバー	自機の移動
スタートボタン	ゲームスタート・コンテニュー
セレクトボタン	ゲーム中の一時停止・解除
Aボタン	自機ショット（セミオート）、タメ撃ち
Bボタン	ブリキンガー合体・分離
Cボタン	ボンバーの使用（ただしブリキンガーがアームアイテムを装備している時）
Dボタン	使用しません

◀画面説明▶



① 敵ステージボスライフゲージ（対ボス戦時に表示されます）

② 自機、ブリキンガー

③ タメゲージ(合体時、Aボタン押しっぱなしでゲージ上昇)

④ ブリキンガーRアーム（打撃）アイテム（装備時点灯）

⑤ ブリキンガーLアーム(ショット)アイテム（装備時点灯）

⑥ 自機レベル表示(Pアイテムを4つ集めるとレベルアップ)

⑦ パワーアップアイテム表示(Pアイテムを取るとランプが点灯します)

⑧ 自機エネルギーゲージ

⑨ スコア

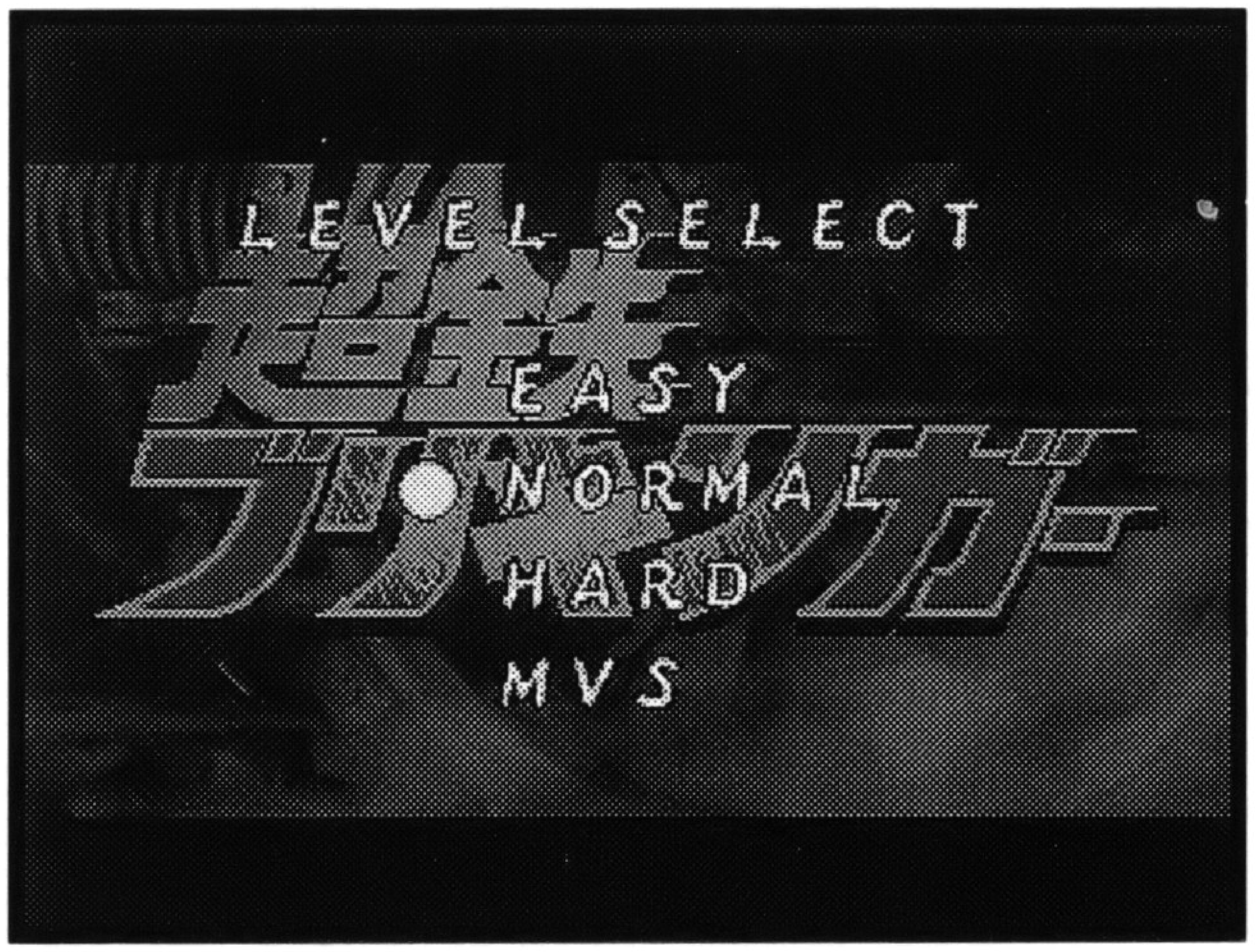
ゲームの始め方

■ゲーム立ち上げ■

ネオジオCD本体にCD-ROMを正しくセットしたら,電源をONにします。メニュー画面が表示されますので、スタートボタンを押して下さい。

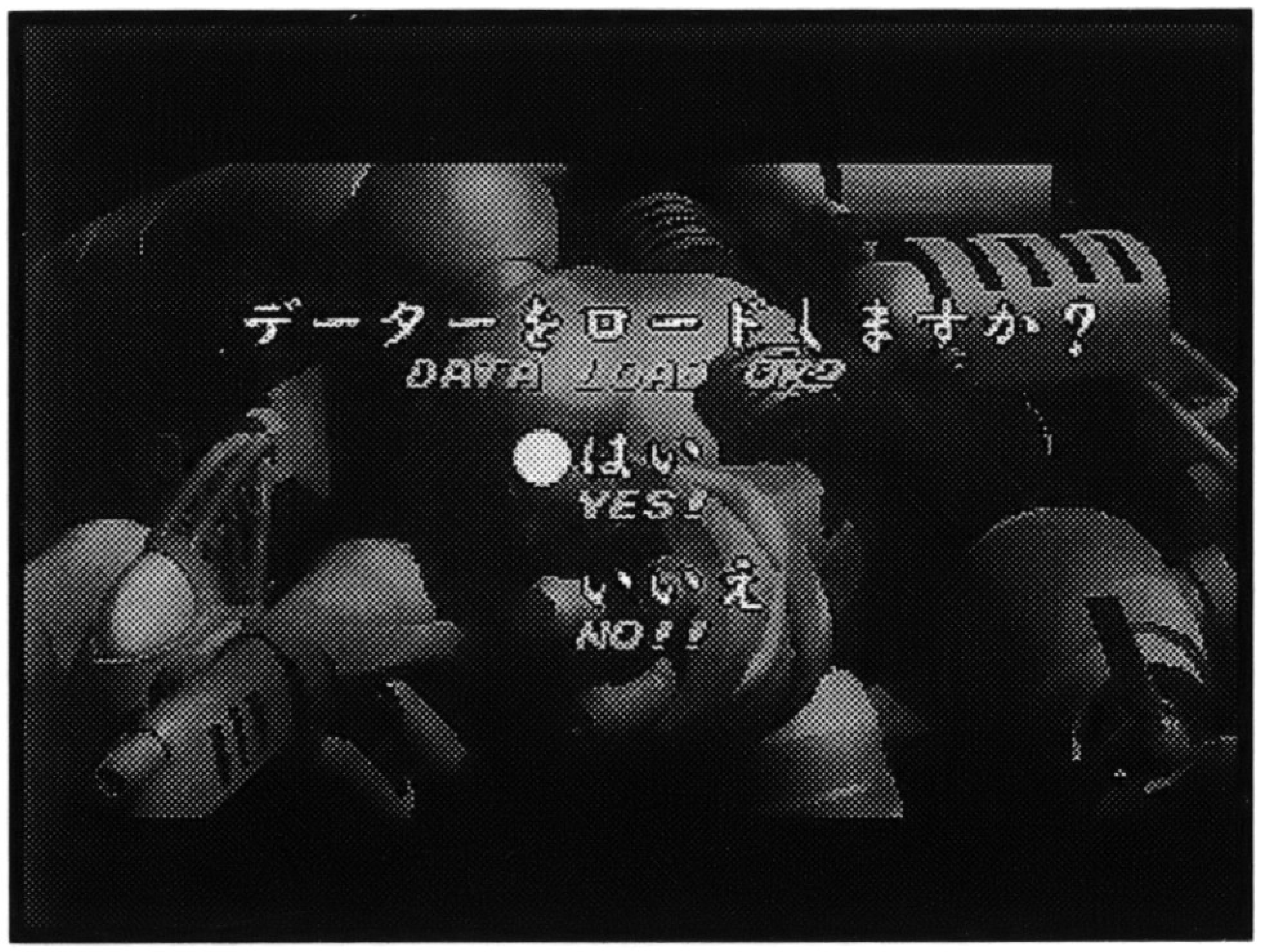
■モードセレクト■

ロードが終了するとタイトル画面で、モードを選択することができます。GAME START、DEMO-GAME 、HOW TO PLAYの中から選択を行います。



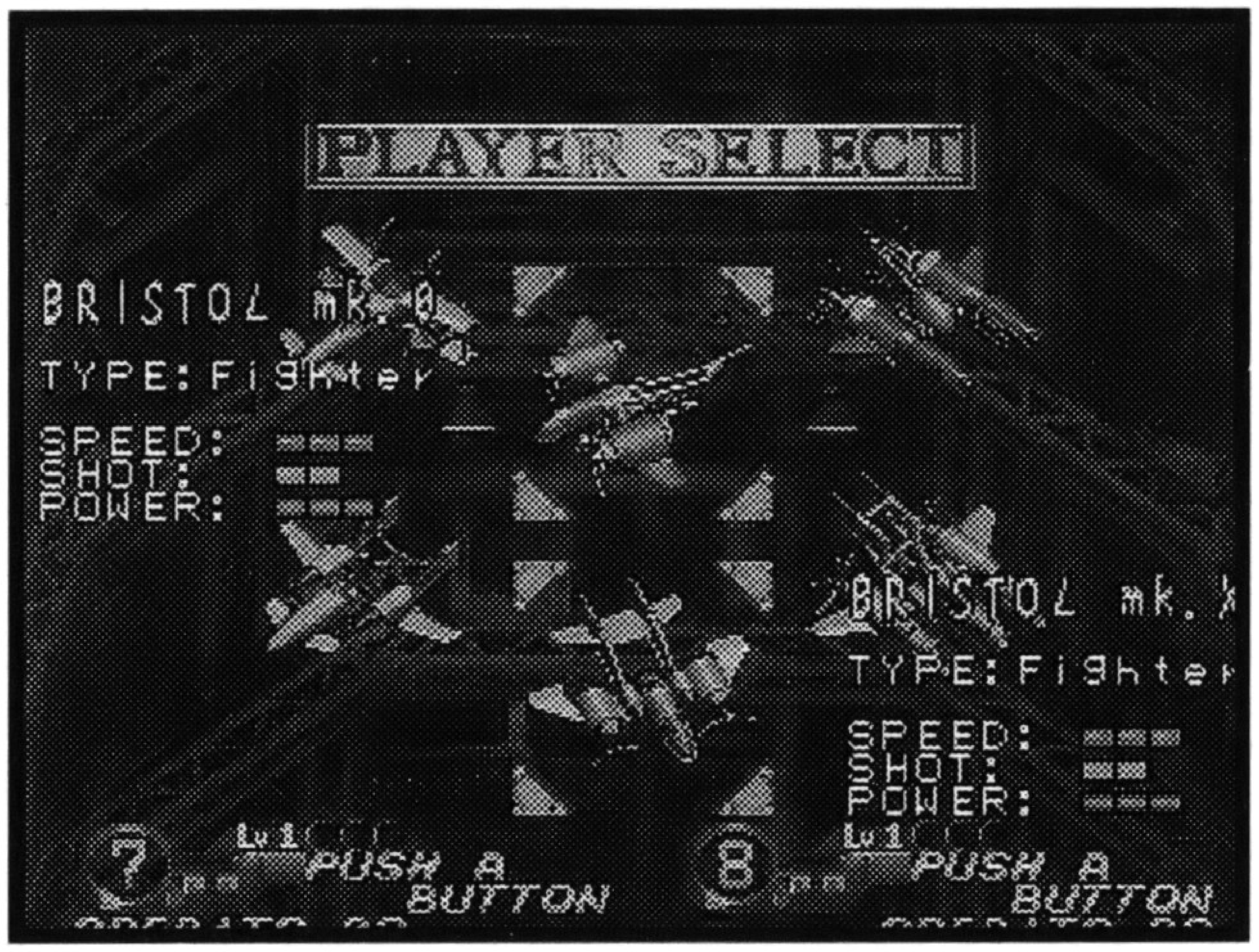
■レベルセレクト■

GAME STARTを選択し、スタートボタンを押すとレベルセレクト画面へと切り替わります。EASY、NORMAL、HARD、MVSの4種類から選択してください。



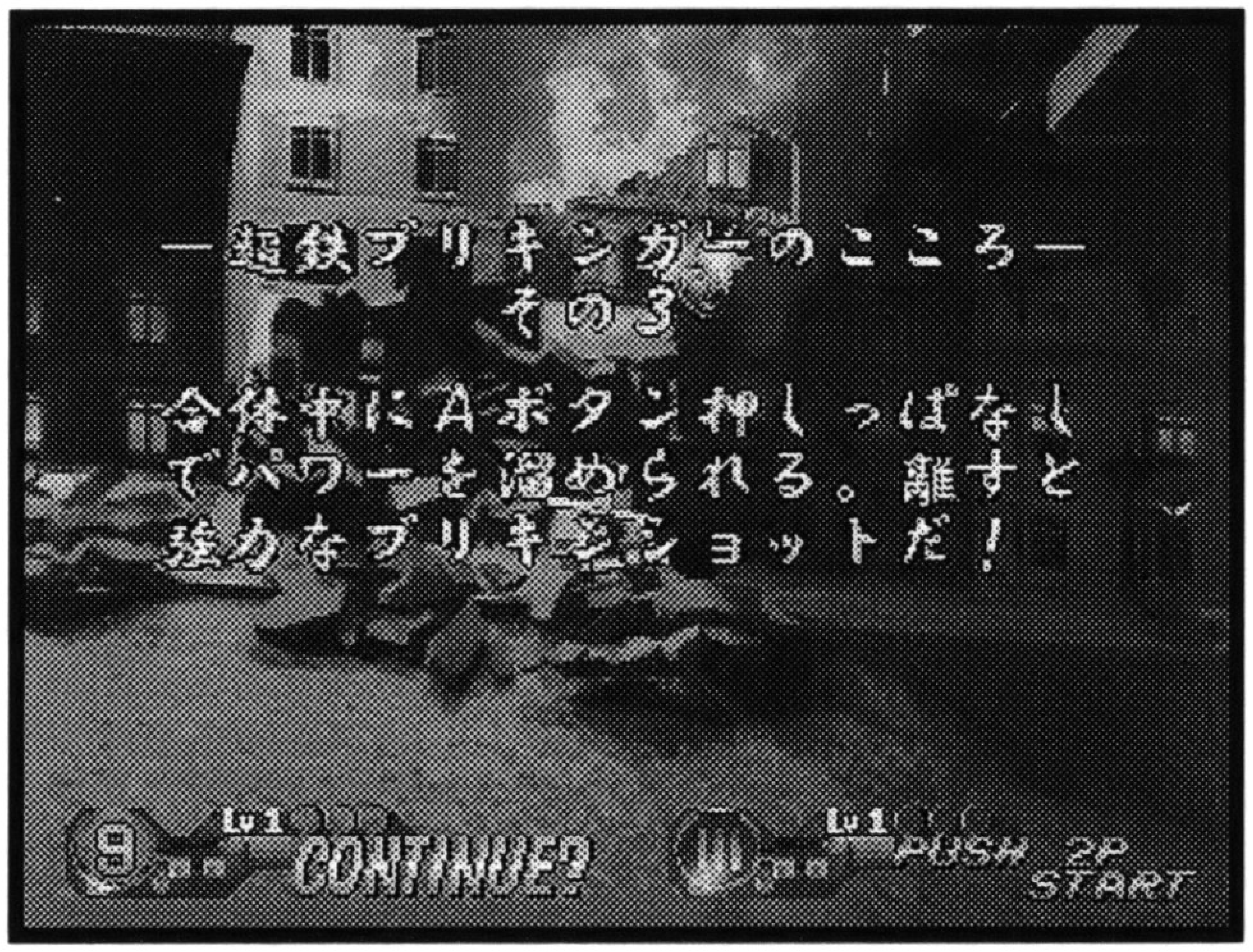
■ロード選択■

難易度を選択すると、ゲーム進行がネオジオCD本体のメモリーにセーブされている場合、ロード選択画面へと移ります。ここで「YES」を選ぶと前回遊んだ時の続きからゲームを続けることが出来ます。



■プレイヤー選択■

次にプレイヤー選択画面へと移ります。3種類の性能の異なる自機から1機を選択します。各機の性能については、20〜21ページをご覧下さい。



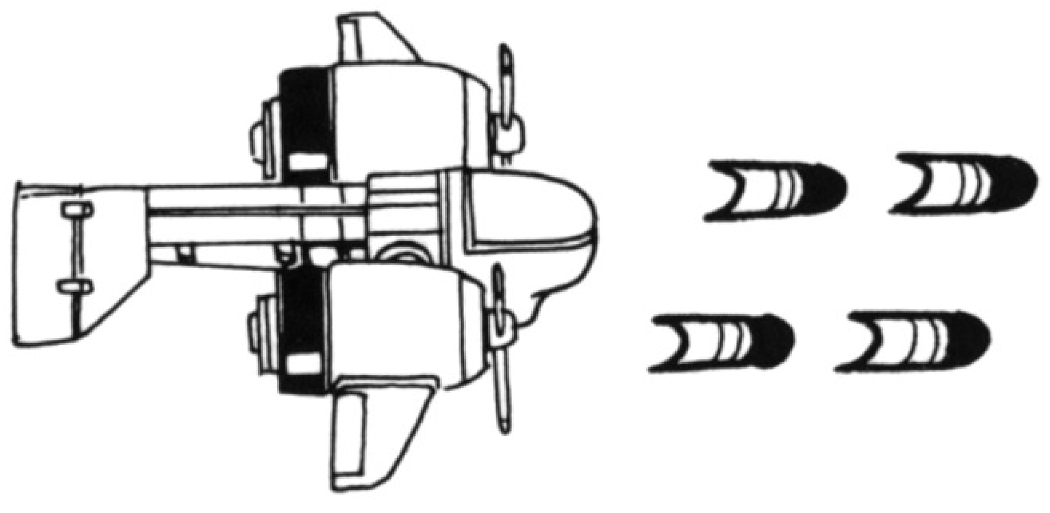
■コンテニュー・ゲームオーバー■

自機のエネルギーゲージが0になると、画面下にカウントが表示されます。この時スタートボタンを押すとコンティニューすることが可能です。コンティニューをしない場合、ゲーム進行を本体メモリにセーブをすることが可能です。

◀◀◀ボタン入力説明▶▶▶

Aボタンの入力（ショット関連入力）

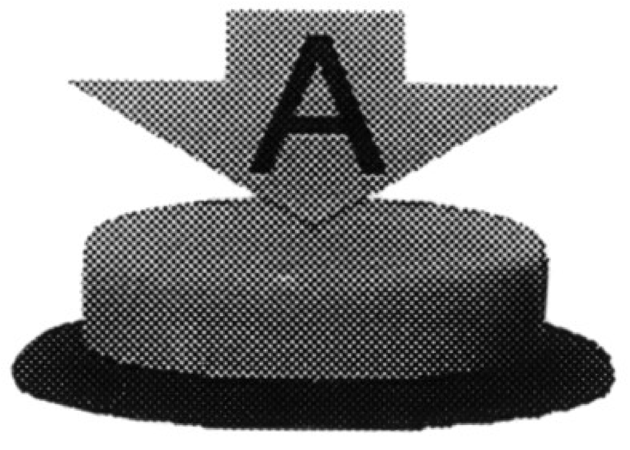
●ブリキンガー分離時

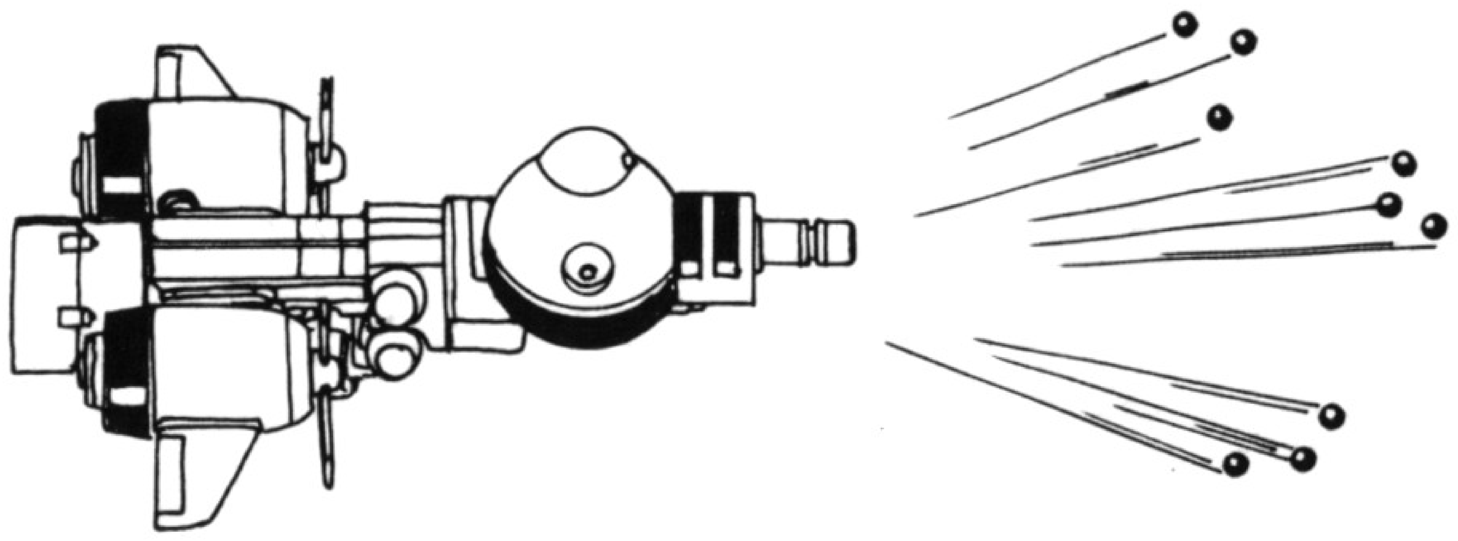


Aボタン入力

自機がショットを発射するとブリキンガーもショットで攻撃を行います。

●ブリキンガー合体時



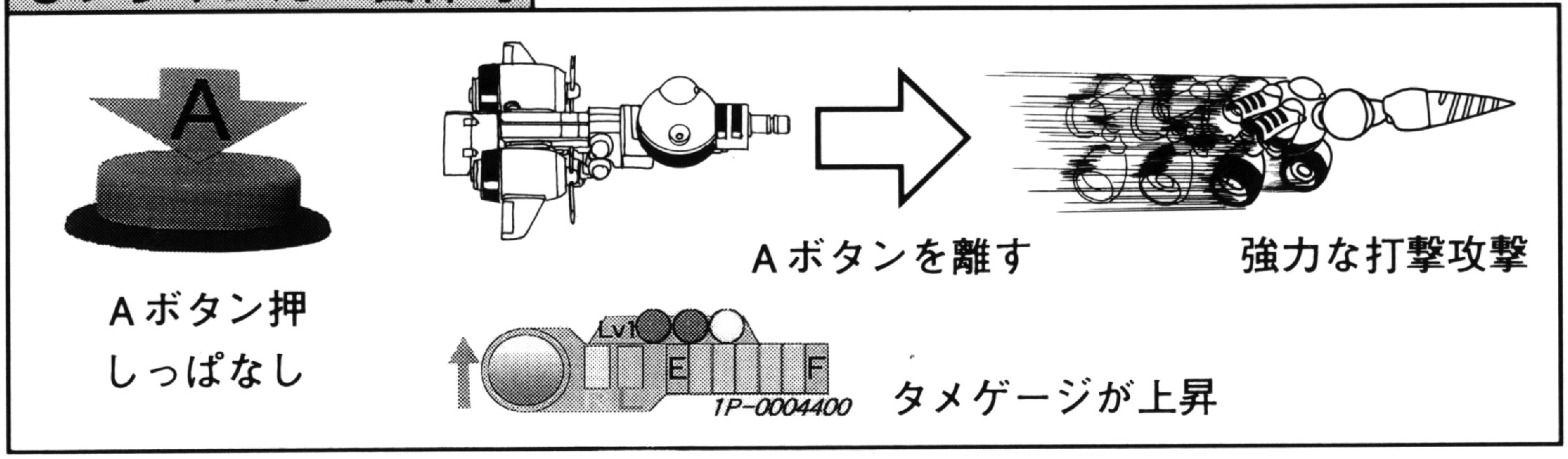


Aボタン入力

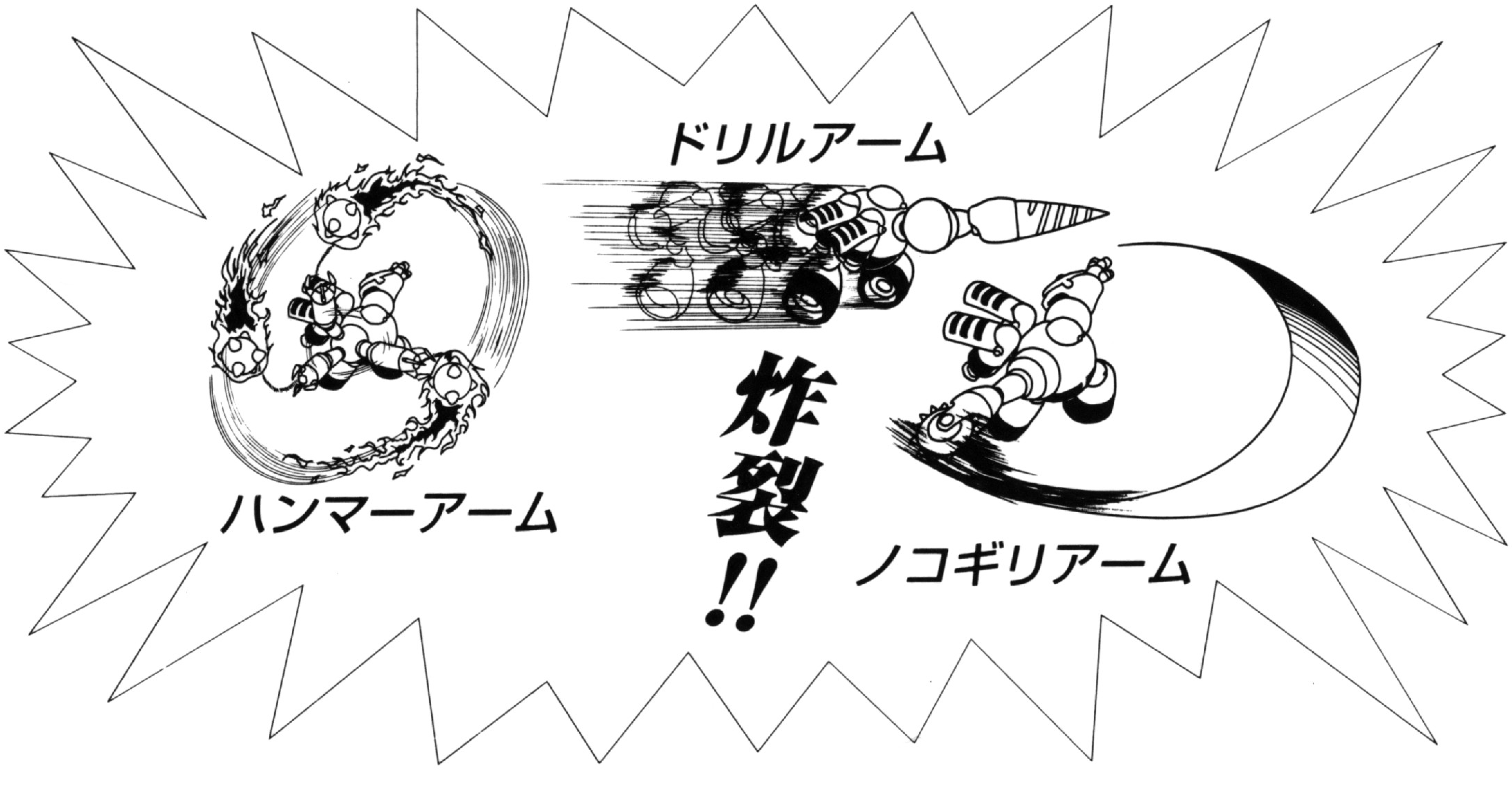
自機とブリキンガーが合体しているとショットがパワーアップします。

Aボタンを押すことで、自機のメインショットが発射されます。なお自機のショットは、ブリキンガー合体時にパワーアップします。このときのパワーアップは、ブリキンガーがその時装備しているショットアームに影響されます。

●ブリキンガー合体時



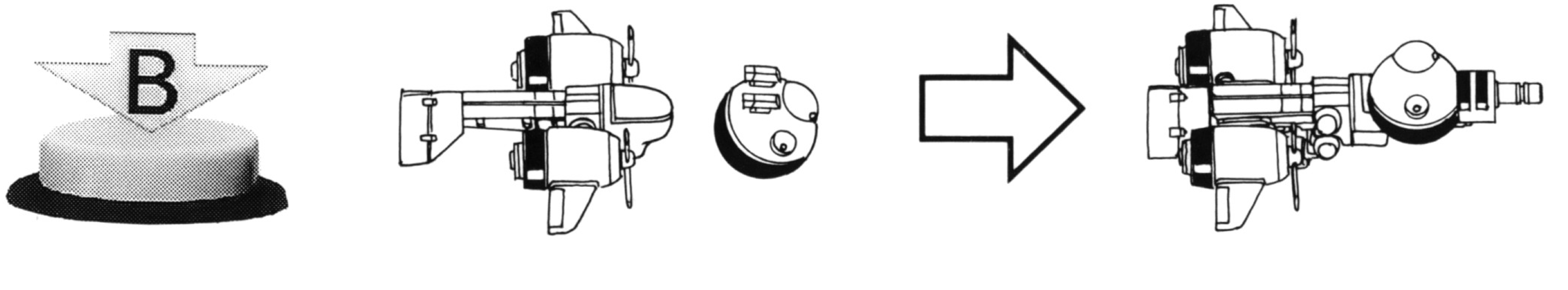
ブリキンガー合体時にAボタンを押しっぱなしにすることで、タメゲージが表示され(押しっぱなしにすると上昇)、Aボタンを離すことで強力な打撃攻撃を行います。なお、打撃攻撃の種類はブリキンガーの装備している打撃アームにより変わります。



◀◀◀ボタン入力説明▶▶▶

Bボタンの入力 （ブリキンガー合体・分離）

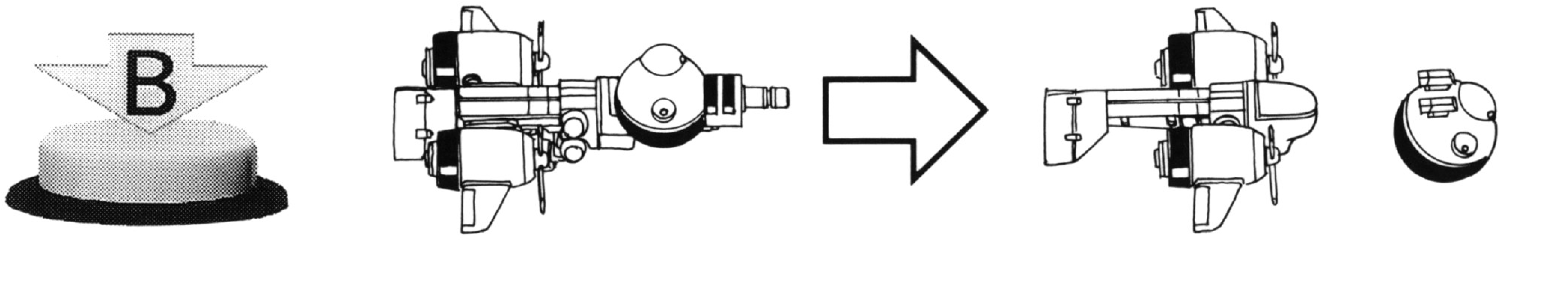
●ブリキンガー分離時



Bボタン押しっぱなし

ブリキンガーが 接近し、合体します

●ブリキンガー合体時



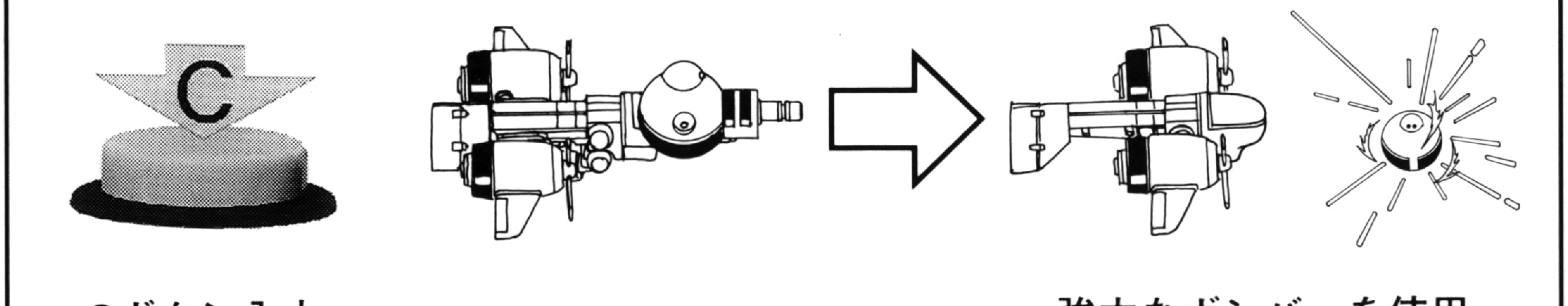
Bボタン入力

ブリキンガーが 分離し、行動します

ブリキンガー分離時にBボタンを押しっぱなしにすることで、ブリキンガーを合体させることが できます。ブリキンガーを合体させておくことで、敵の弾を防ぐことが できます。ただし、一定量以上の攻撃を受けると、ブリキンガーのバリアが 破壊され、ブリキンガーが 分離してしまいます。

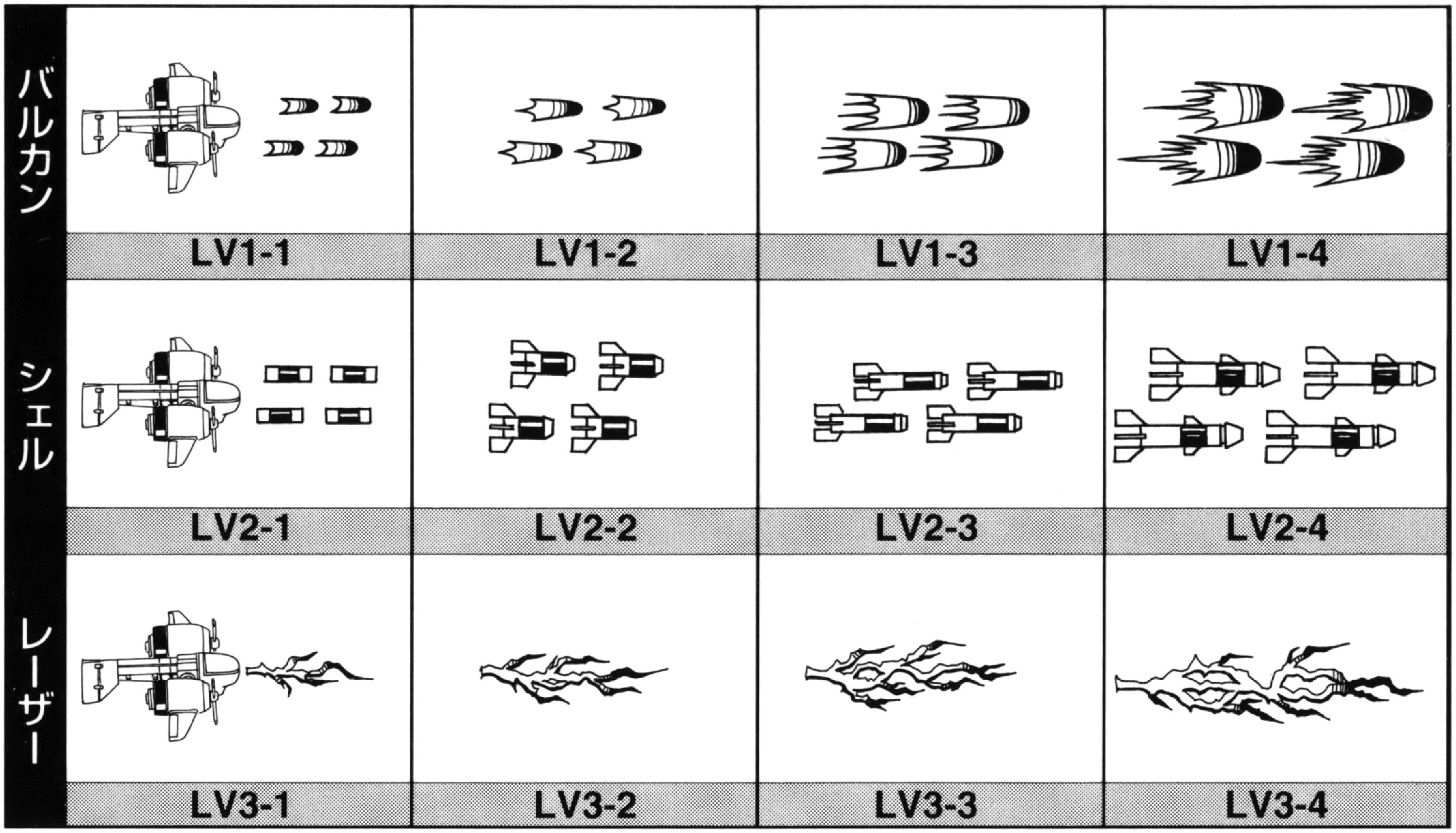
Cボタンの入力 (ボンバーの使用)

●ブリキンガー合体・分離時



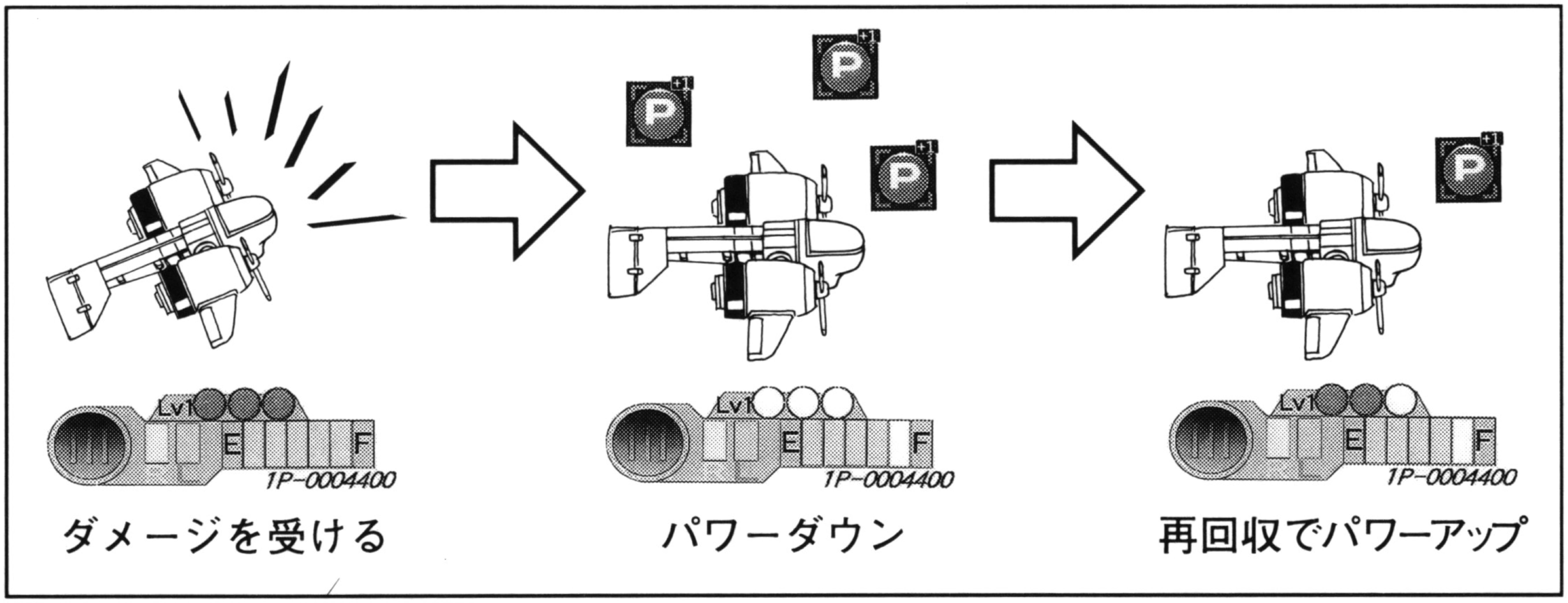
Cボタンを入力することで、画面内の全ての弾の攻撃を打ち消す強力なボンバーを使用します。ボンバー自体の破壊力は高くありませんが、どんな種類の弾でも消し去ることが可能です。ボンバーはブリキンガーがアームアイテムを装備している時のみ使用可能で、アームアイテムの装備状態(画面下ゲージのL,Rに表示)によって効果時間が変わります。片腕のみアイテムを装備している時よりも両腕にアームアイテムを装備している方がボンバーの効果時間は長くなります。ボンバーを使用することで、ブリキンガーのアームアイテムは消費されます。

◀◀◀自機のパワーアップについて▶▶▶

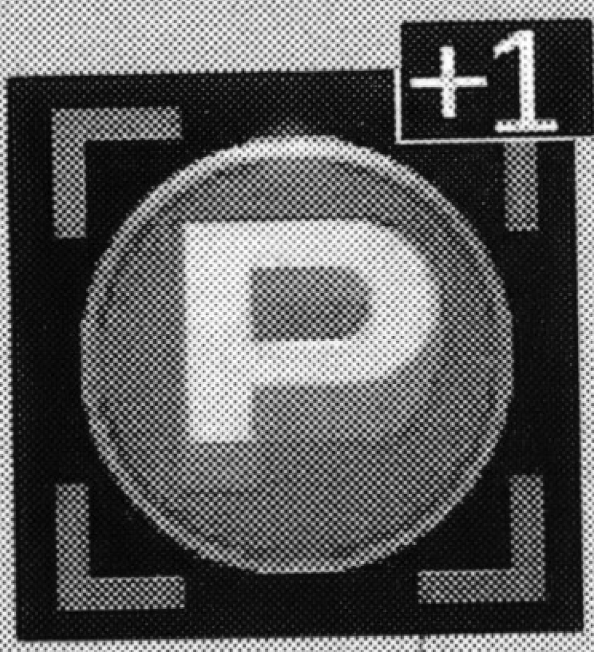


自機のメインショットは、パワーアップアイテムを取ることで、段階的にパワーアップします。また、パワーアップアイテムを4つ取得することで攻撃内容がバルカン(LV1)→シェル(LV2)→レーザー(LV3)と変化します。もちろんそれに伴い攻撃力もアップします。なお、自機のタイプによって弾のグラフィックが異なりますが、パワーアップの形式は、どのタイプも同じです。

◀◀◀パワーアイテムストックについて▶▶▶



『P』アイテムのストックがある時にダメージを受けた場合、『P』アイテムは自機から離れてしまいます。自機から離れてしまうと、攻撃力がパワーダウンします。しかし、自機を離れた『P』アイテムは自機の周りを浮遊しているため、再回収することで、再びパワーアップを計ることが 可能です。なお、1P2P同時プレイの場合は、離れたアイテムをもう一方のプレイヤーが 回収することも可能です。

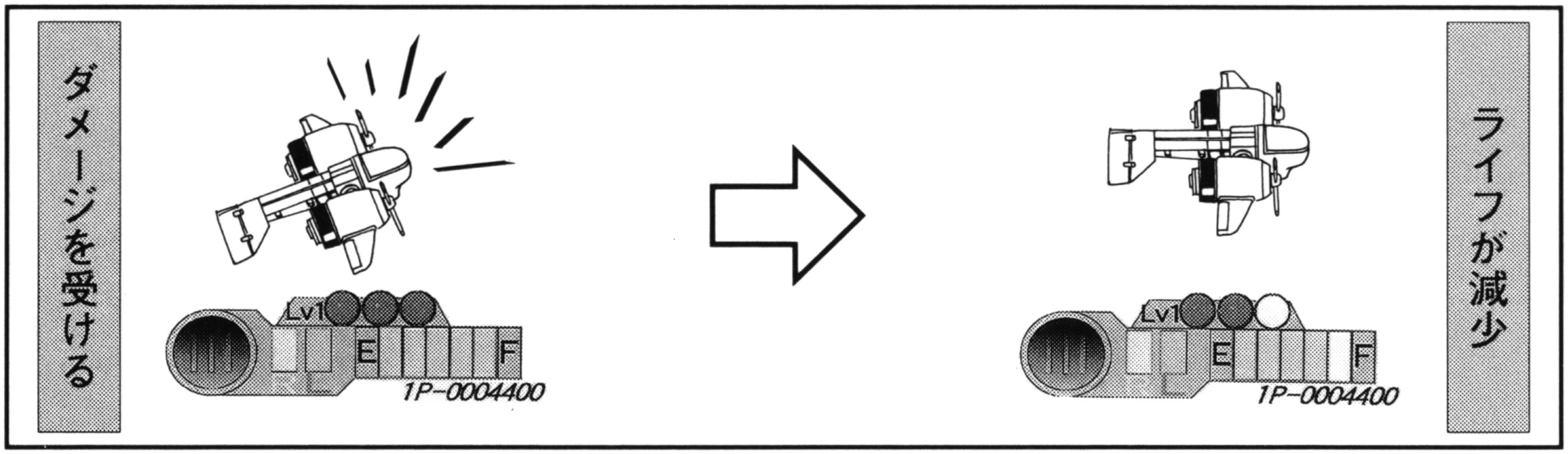


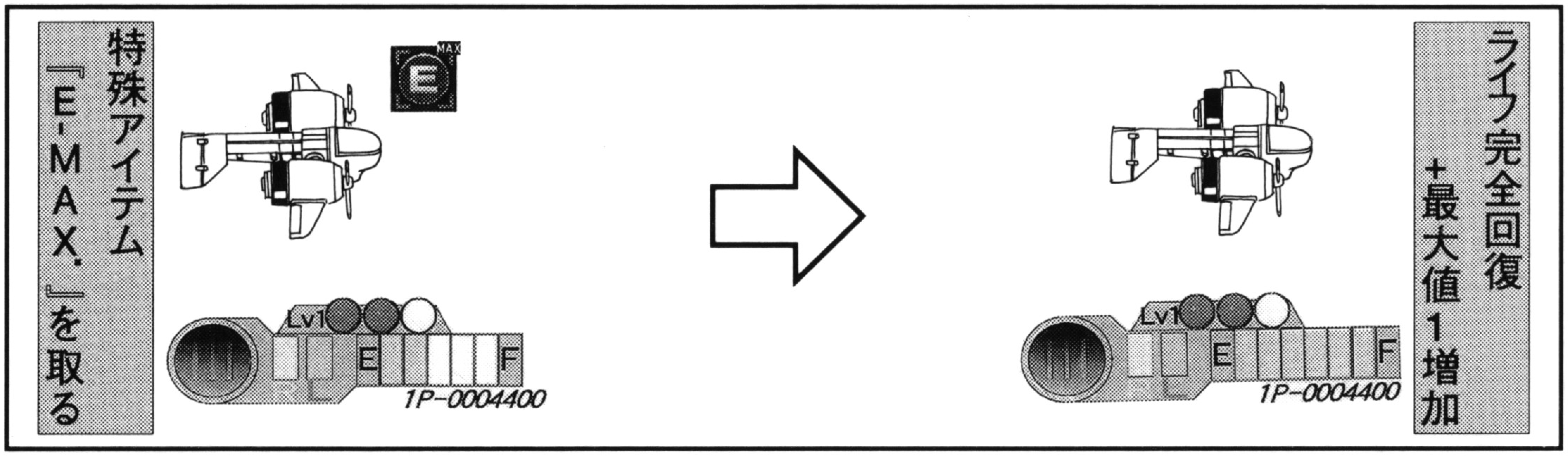
パワーアップアイテム

最大3つまでストック可能。4つ目を取ると、自機のショットレベルが1つ上昇します。

自機エネルギーゲージについて

自機は敵にダメージを受けると、エネルギーゲージが減っていき、残量が0になるとゲームオーバーになります。減少したエネルギーゲージはアイテムを取るか、ステージクリアすることで一定量回復します。(回復の量は難易度により変わります)



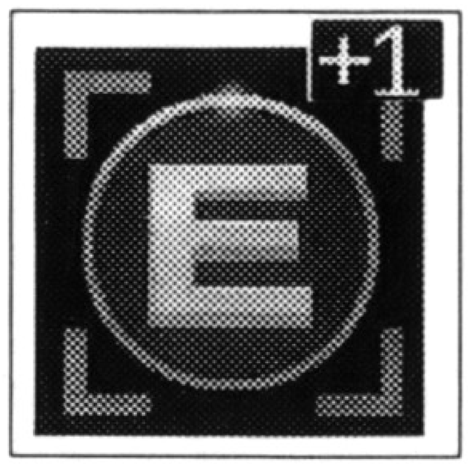


また、特殊アイテム『E MAX』を取ると、エネルギーゲージの全回復とキャパシティ(エネルギー最大値)を1つ増やすことができます。

◀◀◀アイテム紹介▶▶▶

敵やアイテムキャリアを破壊することでアイテムが出現します。
アイテムには様々な効果があります。

自機用アイテム

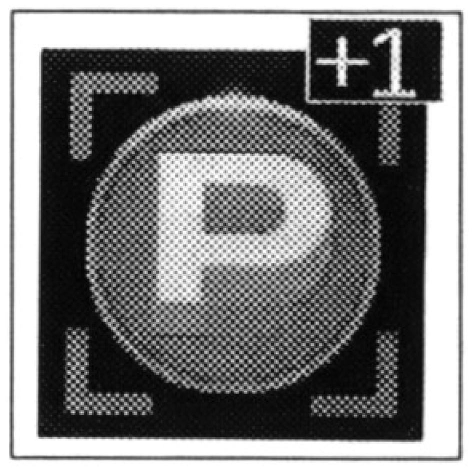


エネルギーアップ

自機のエネルギーゲージが一定量回復します

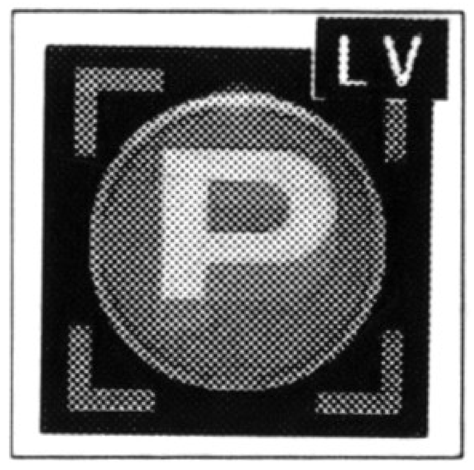
エネルギーMAX

自機のエネルギーゲージ全回復+キャパシティ1アップ



パワーアップ

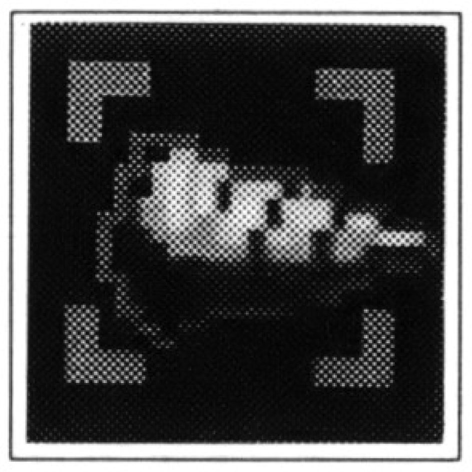
自機のショット1段階パワーアップ



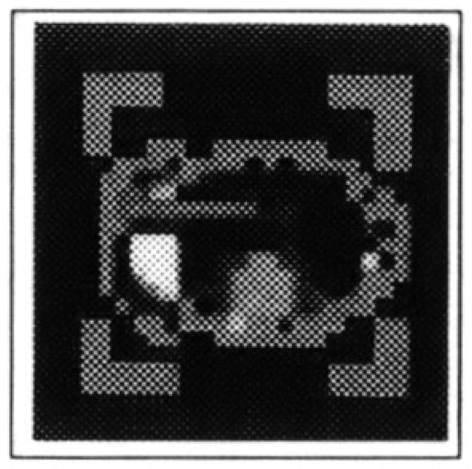
レベルアップ

自機のショットの攻撃レベルが1上昇します。

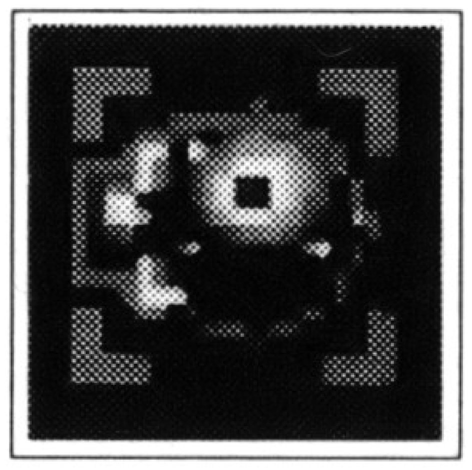
ブリキンガー格闘アームアイテム



ドリル

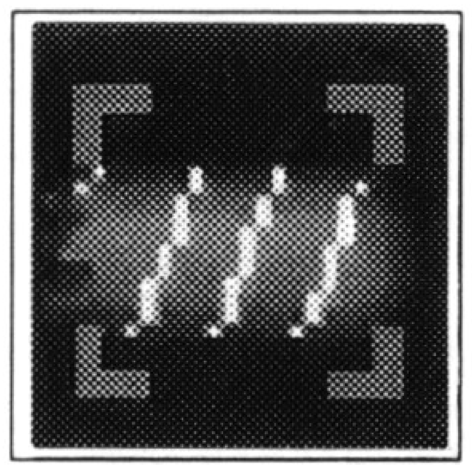


ノコギリ

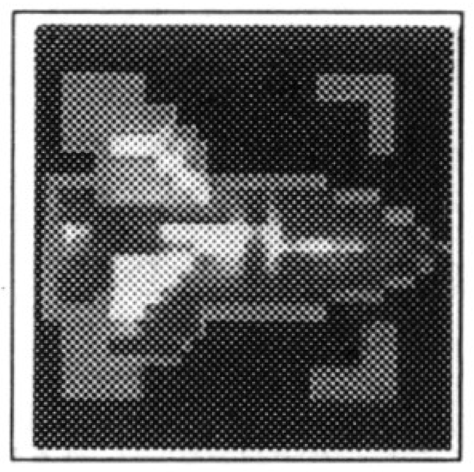


ハンマー

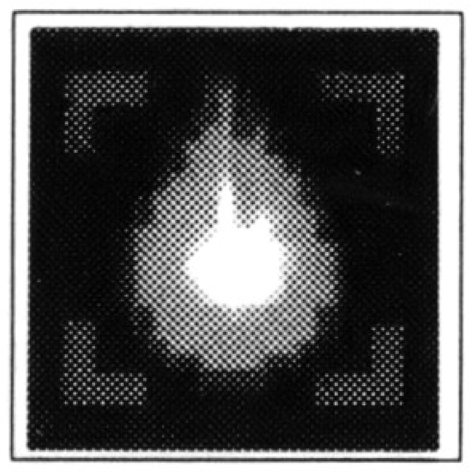
ブリキンガーショットアームアイテム



レーザー



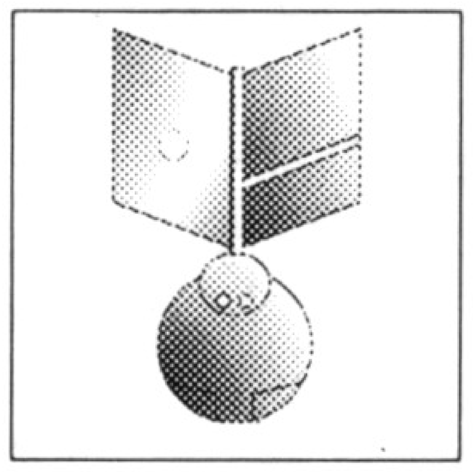
ミサイル



バーナー

得点アイテム

※同じ格闘アームをとり続けるといいことがあるかも?

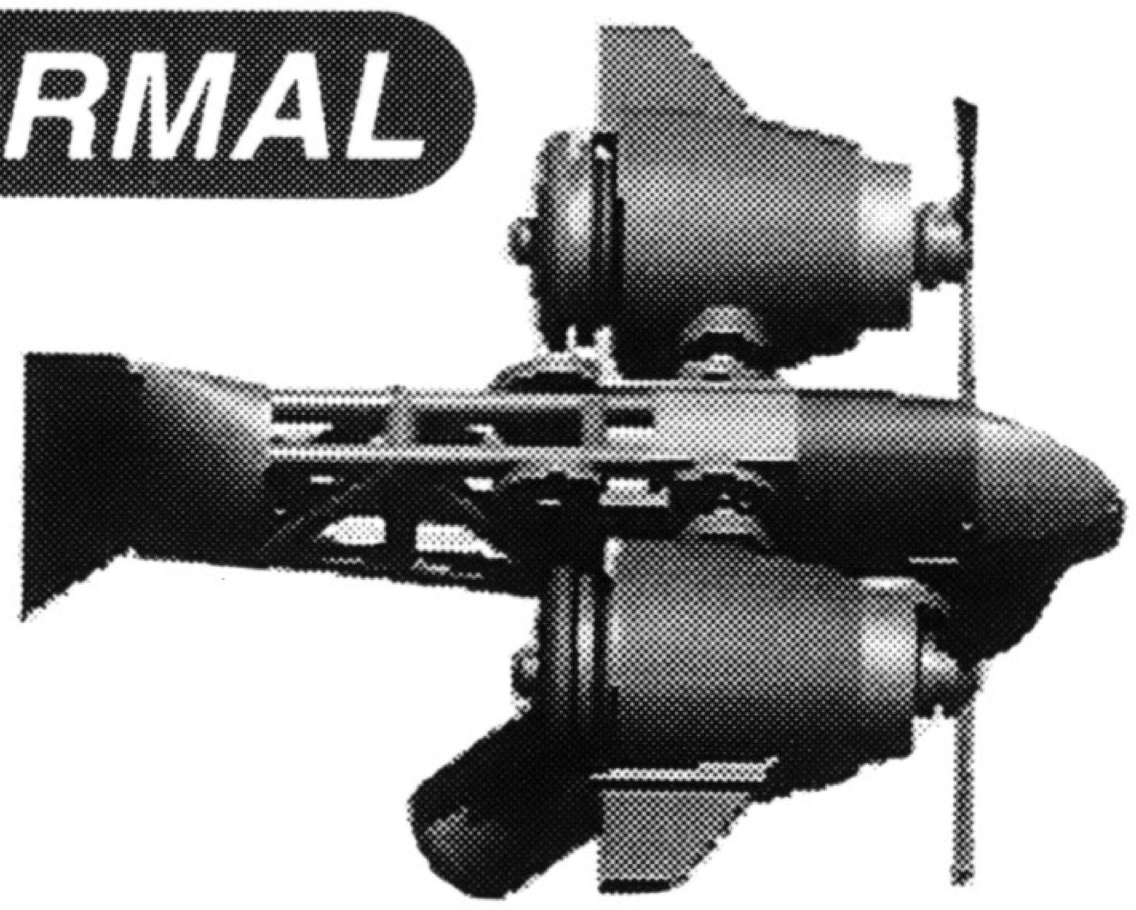


ブリキンメダル（500Pts？～Pts）

敵キャラクターをタメ撃ちで倒すと……？

◀◀◀プレイヤーマシン紹介▶▶▶

NORMAL



BRISTOL mk.0

TYPE:Fighter

SPEED : ■■■

SHOT : ■■

POWER: ■■■

攻撃力、機動性など、標準的な機体。あらゆる戦局に対応できるノーマルタイプ。1P用の機体。

SPEED

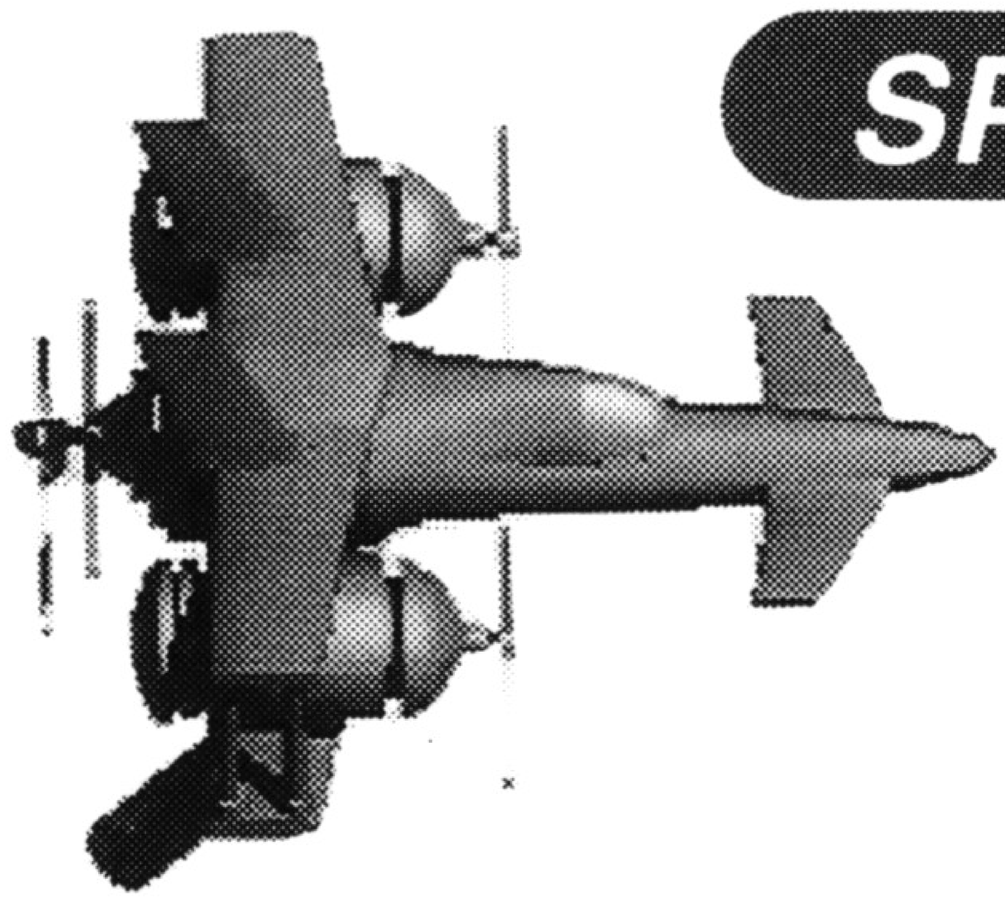
FOKKER G.Ⅷ

TYPE:Sniper

SPEED : ■■■■

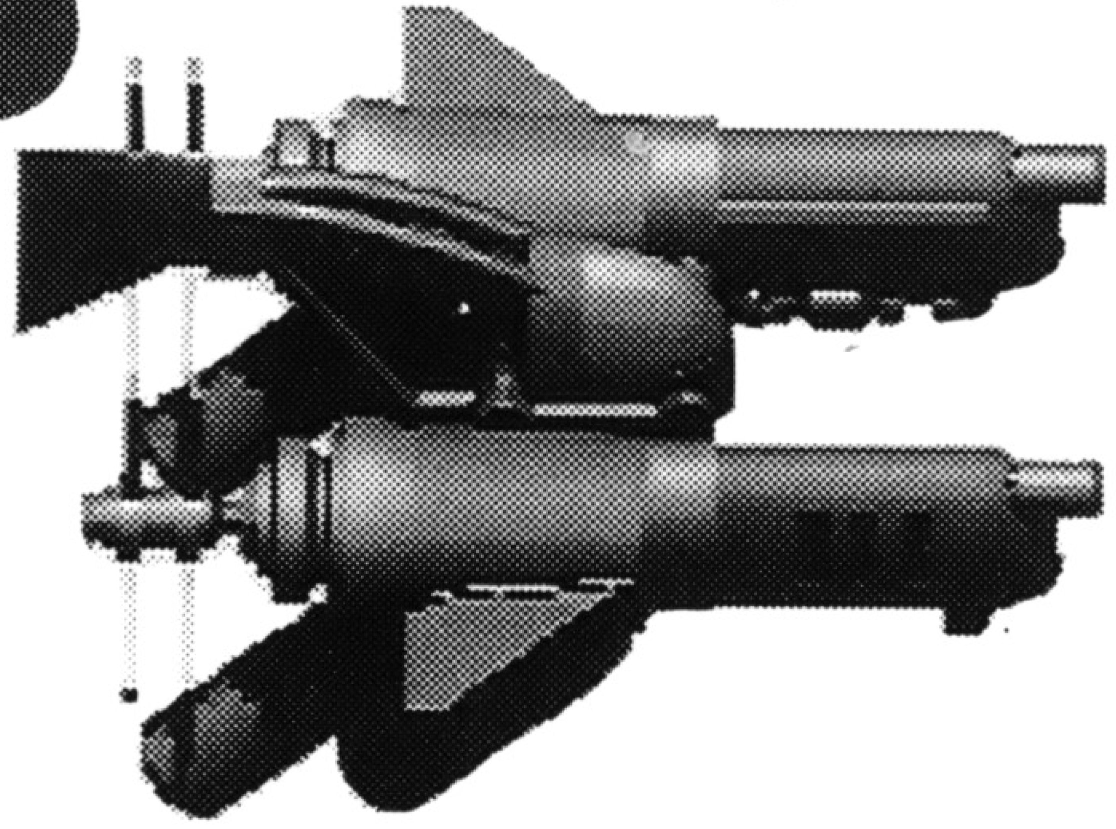
SHOT : ■■■■

POWER: ■■



攻撃力は低いが、敵の弾幕をかいくぐる優れた機動力を持つスピードタイプ。1P用の機体。

POWER



ROGOZARSKI.2

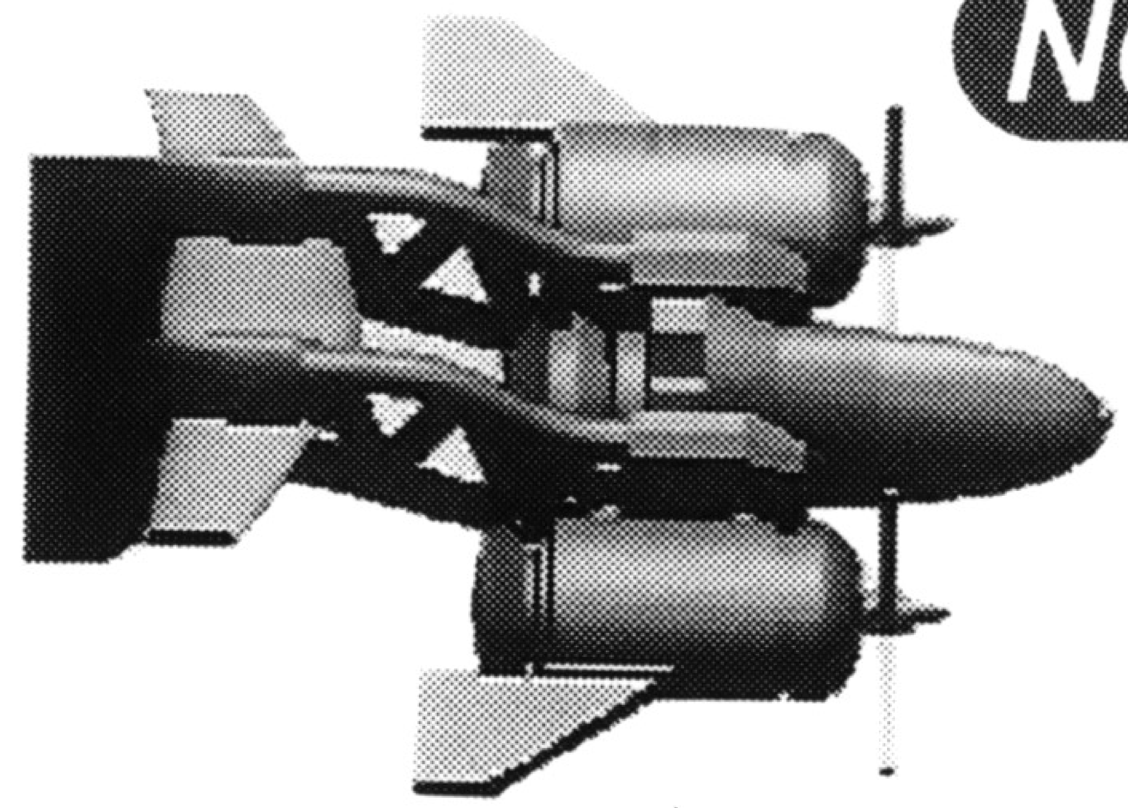
TYPE:Bomber

SPEED : ■■

SHOT : ■■■

POWER: ■■■■

重戦闘機。スピードが遅い分、攻撃力が高いパワータイプ。1P用の機体。



NORMAL

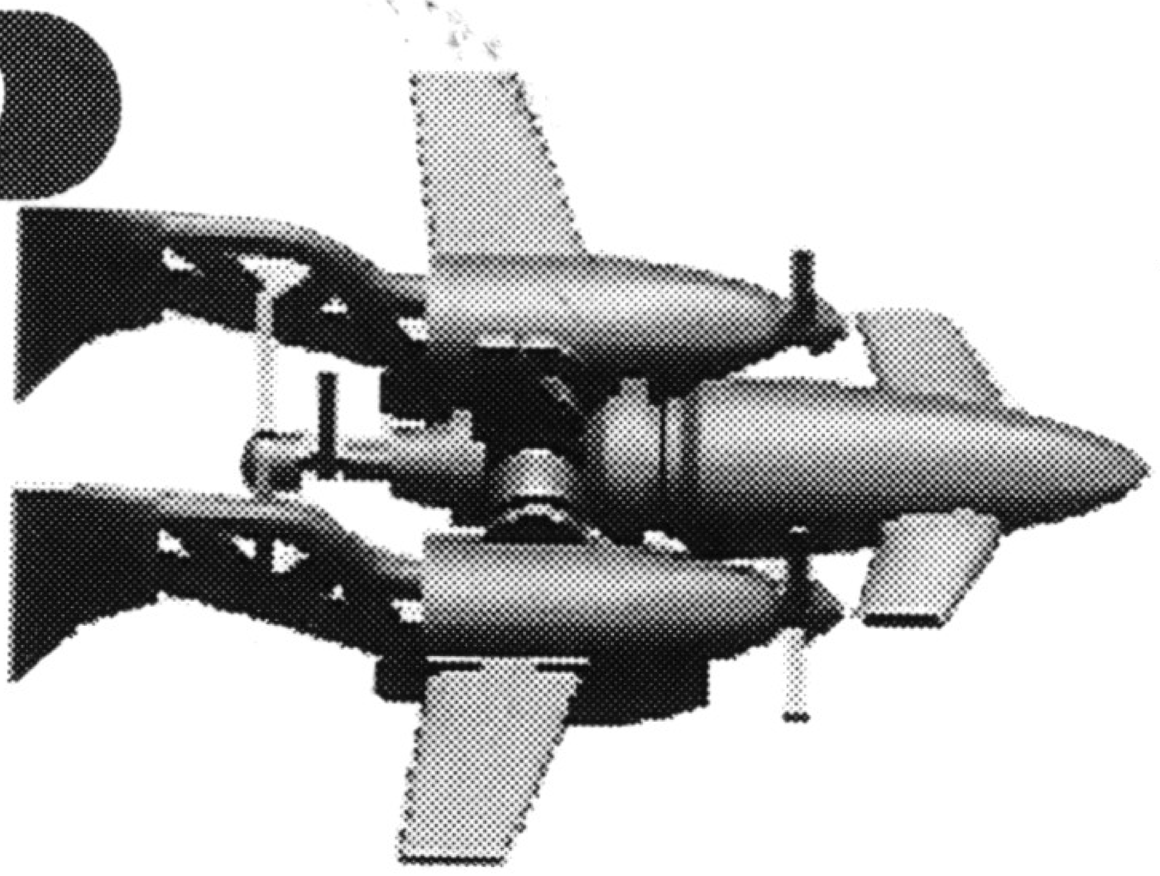
BRISTOL mk.X

TYPE:Fighter

SPEED : ■■■
SHOT : ■■
POWER: ■■■

攻撃力、機動性など、標準的な機体でmk.0の兄弟機。性能もほぼ同等のノーマルタイプ。2P用の機体。

SPEED

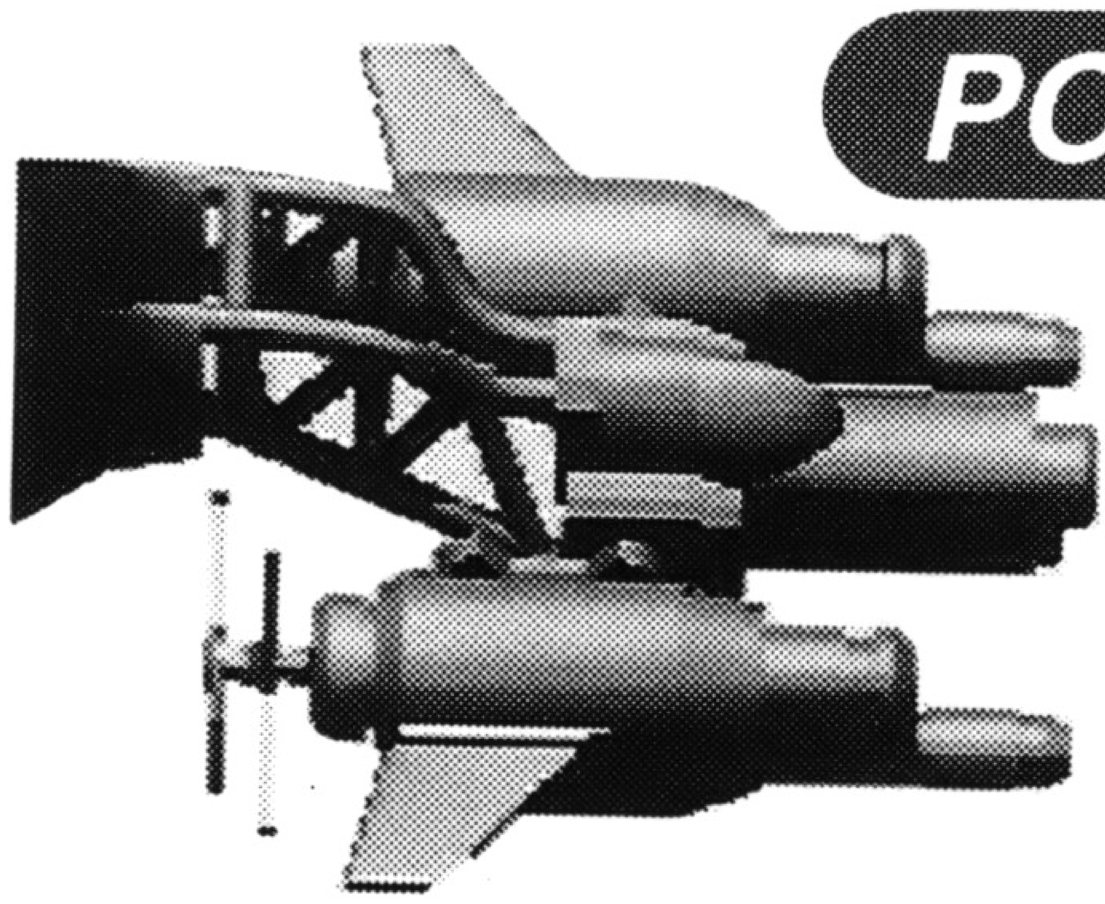


FOKKER A.XX

TYPE:Sniper

SPEED : ■■■■
SHOT : ■■■■
POWER: ■■

機動力に優れたスピードタイプ。G.Ⅷの兄弟機。2P用の機体。



POWER

ROGOZARSKI.9

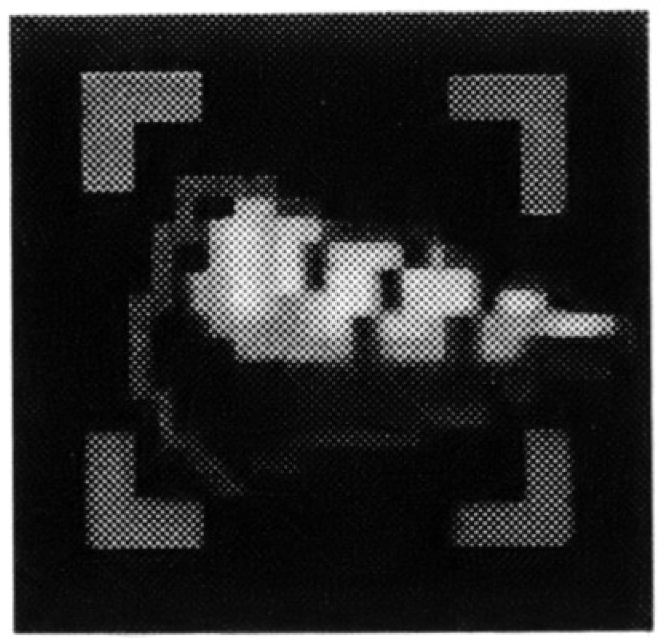
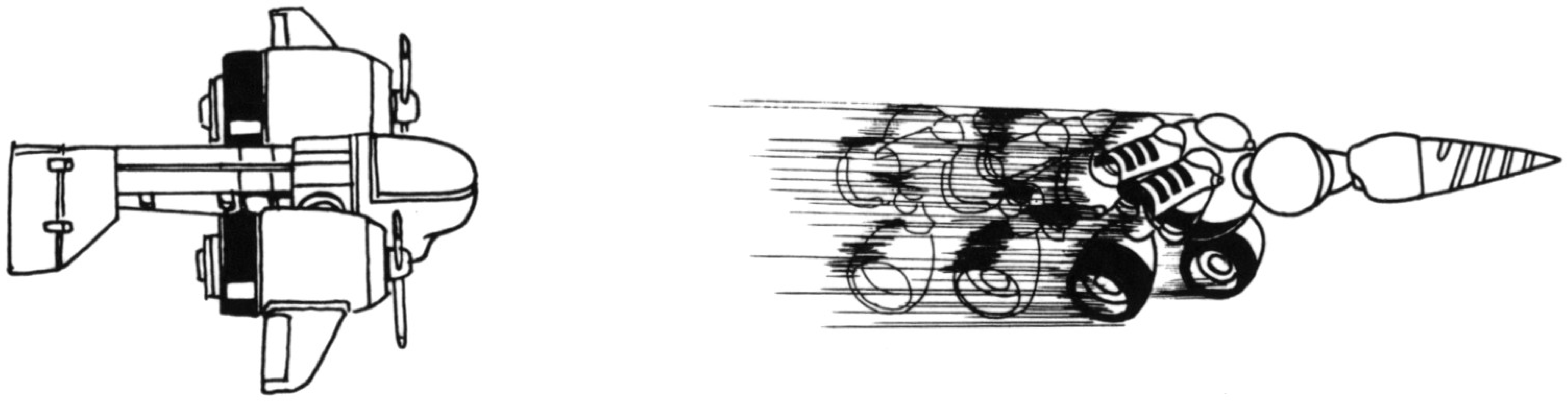
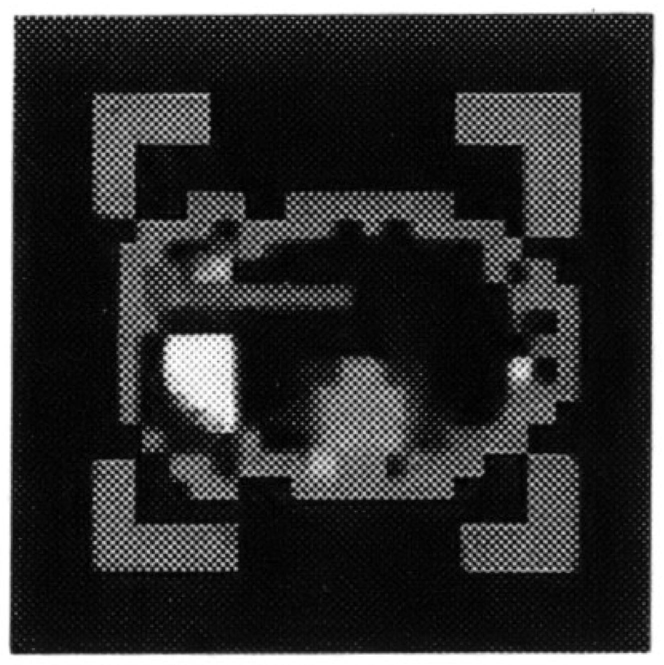
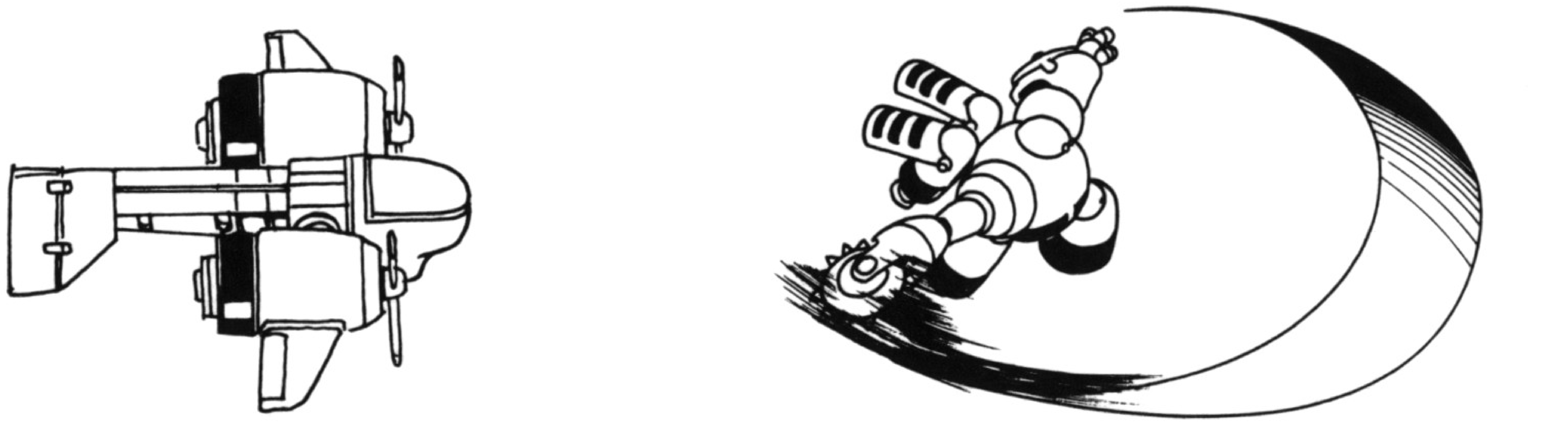
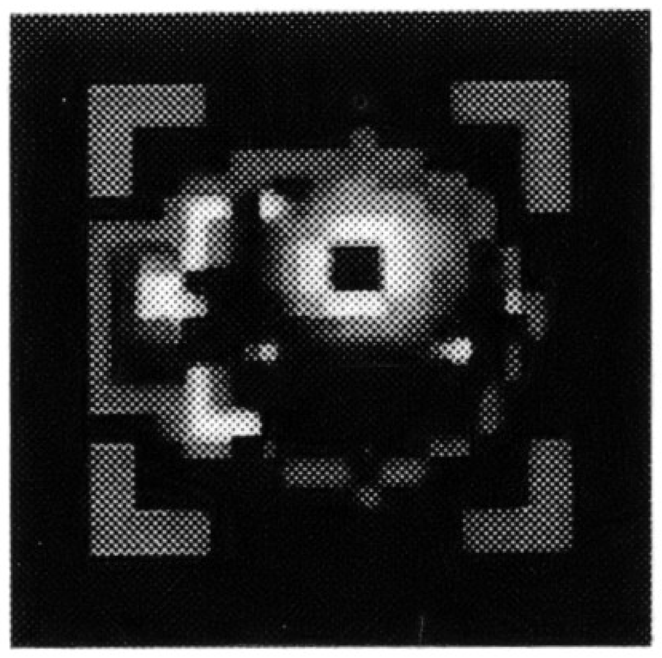
TYPE:Bomber

SPEED : ■■
SHOT : ■■■
POWER: ■■■■

ROGOZARSKI.2の改良型。攻撃力が高いパワータイプ。2P用の機体。

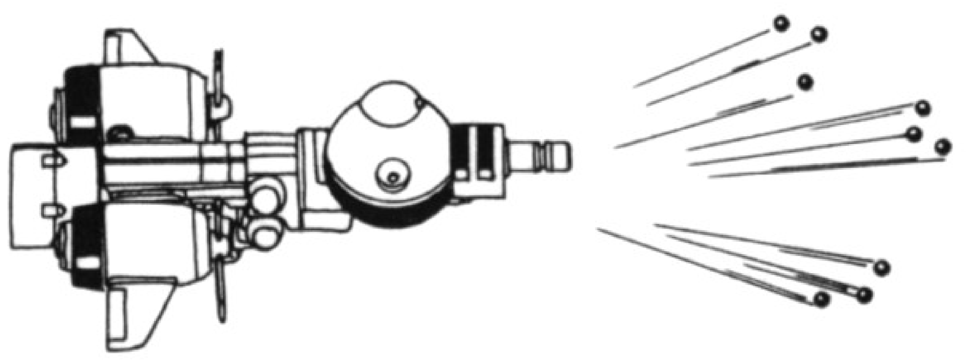
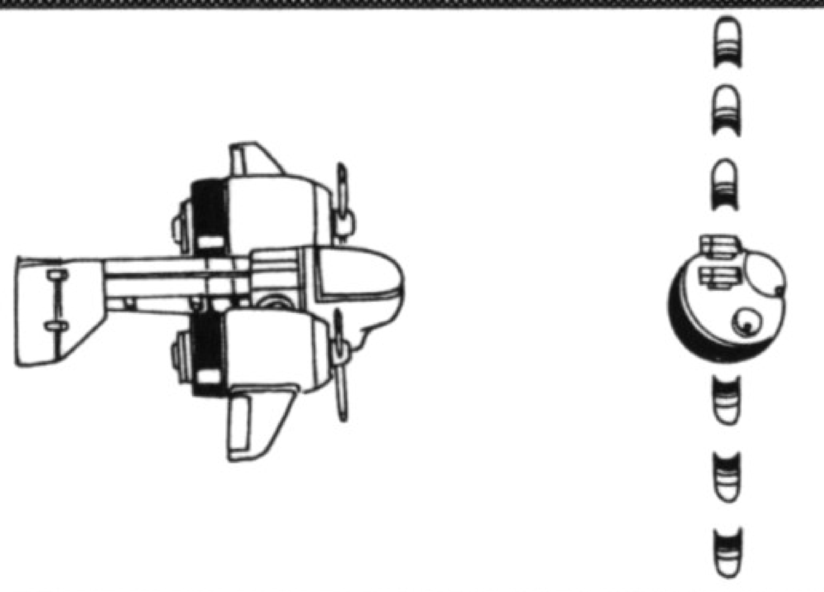
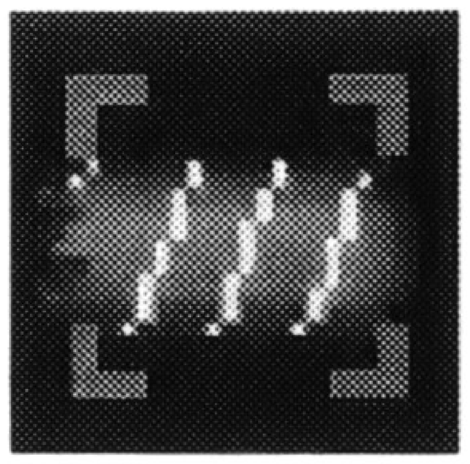
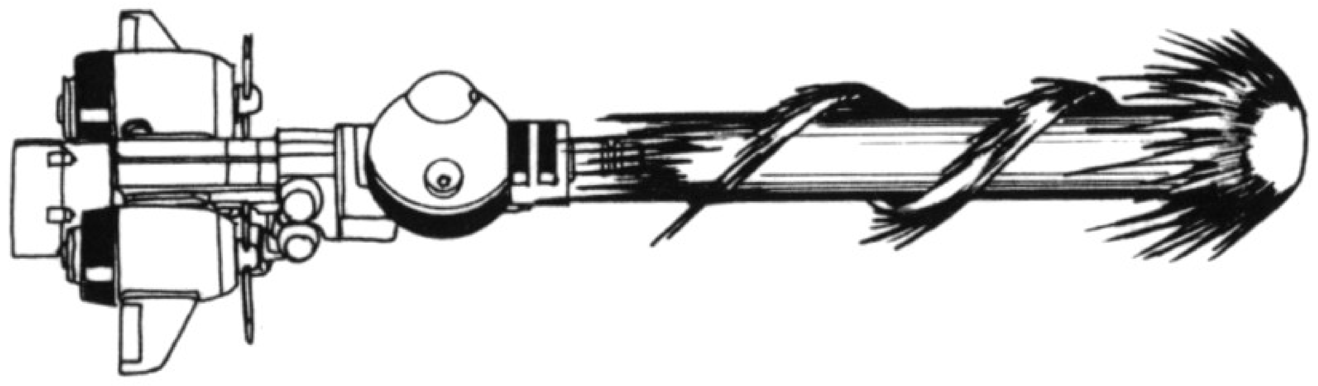
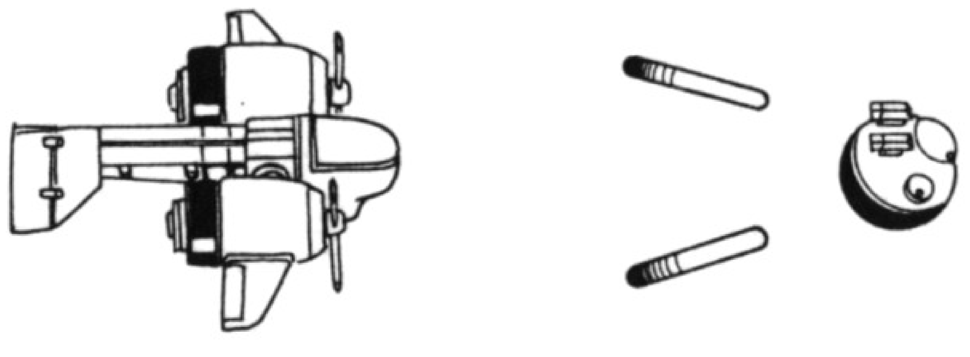
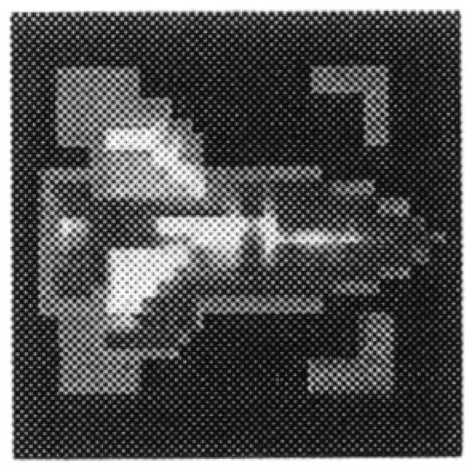
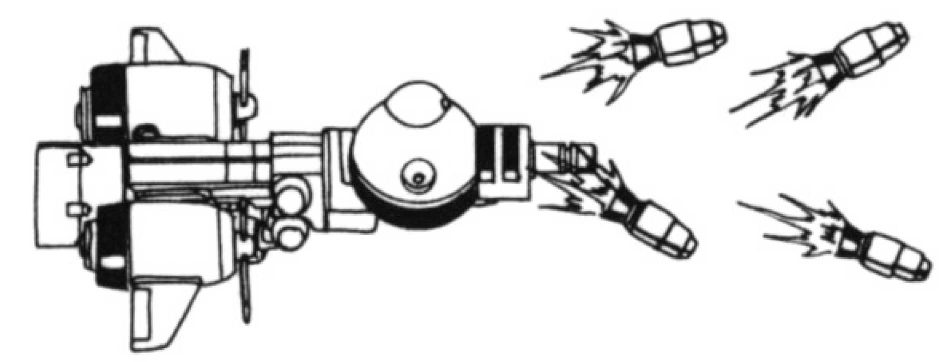
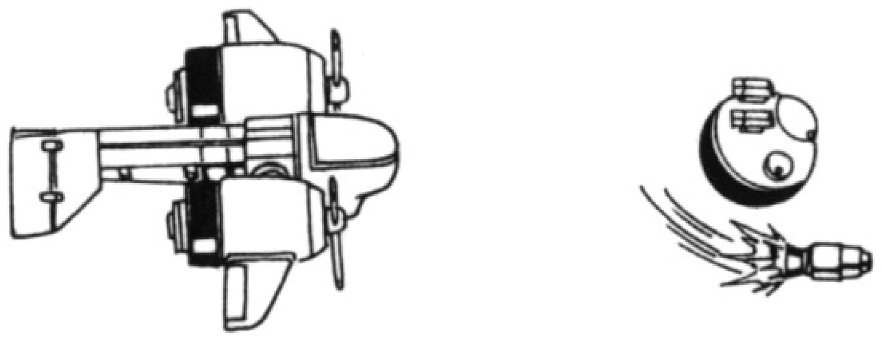
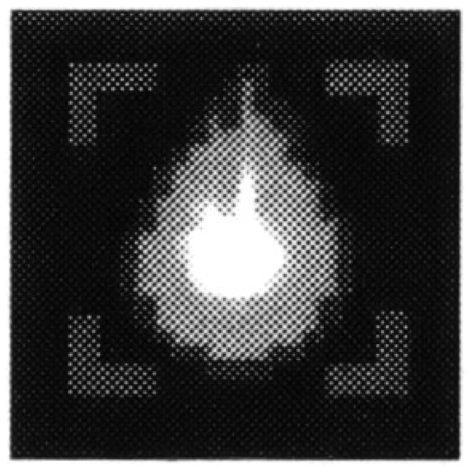
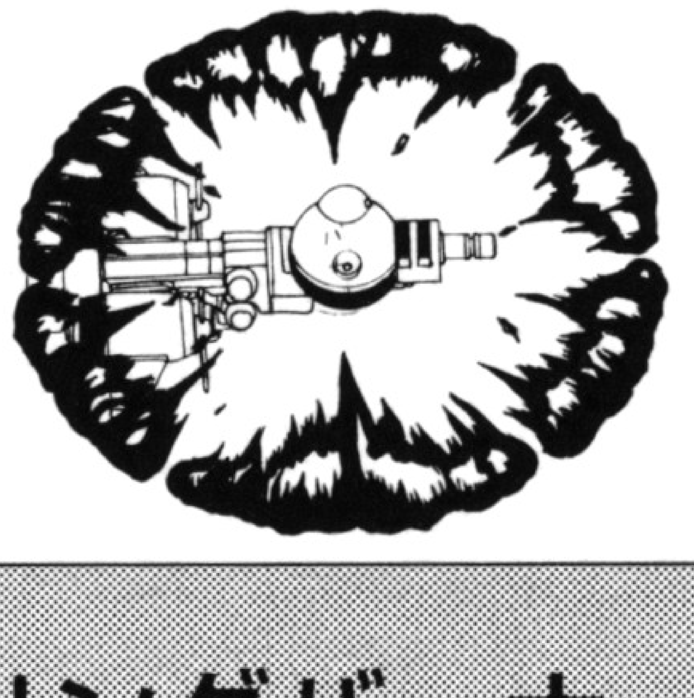
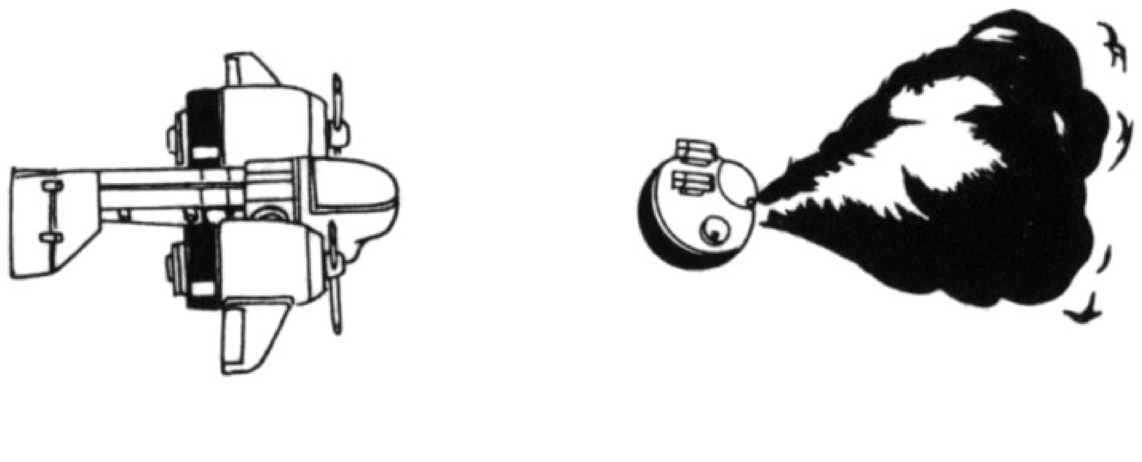
ブリキンガーは装備しているアームによって攻撃が異なります。
ここでは、格闘アーム、ショットアームに分けて紹介します。

◀◀◀ブリキンガー攻撃内容紹介（格闘アーム）▶▶▶

アーム	タメ撃ち攻撃
	
ドリル装備時	敵に対して直線的にドリルで攻撃します。
	
ノコギリ装備時	振り出したノコギリから、放射状に小さなノコギリを発射します。
	
ハンマー装備時	炎を纏ったハンマーを振りかざし、敵を殴りつけます。

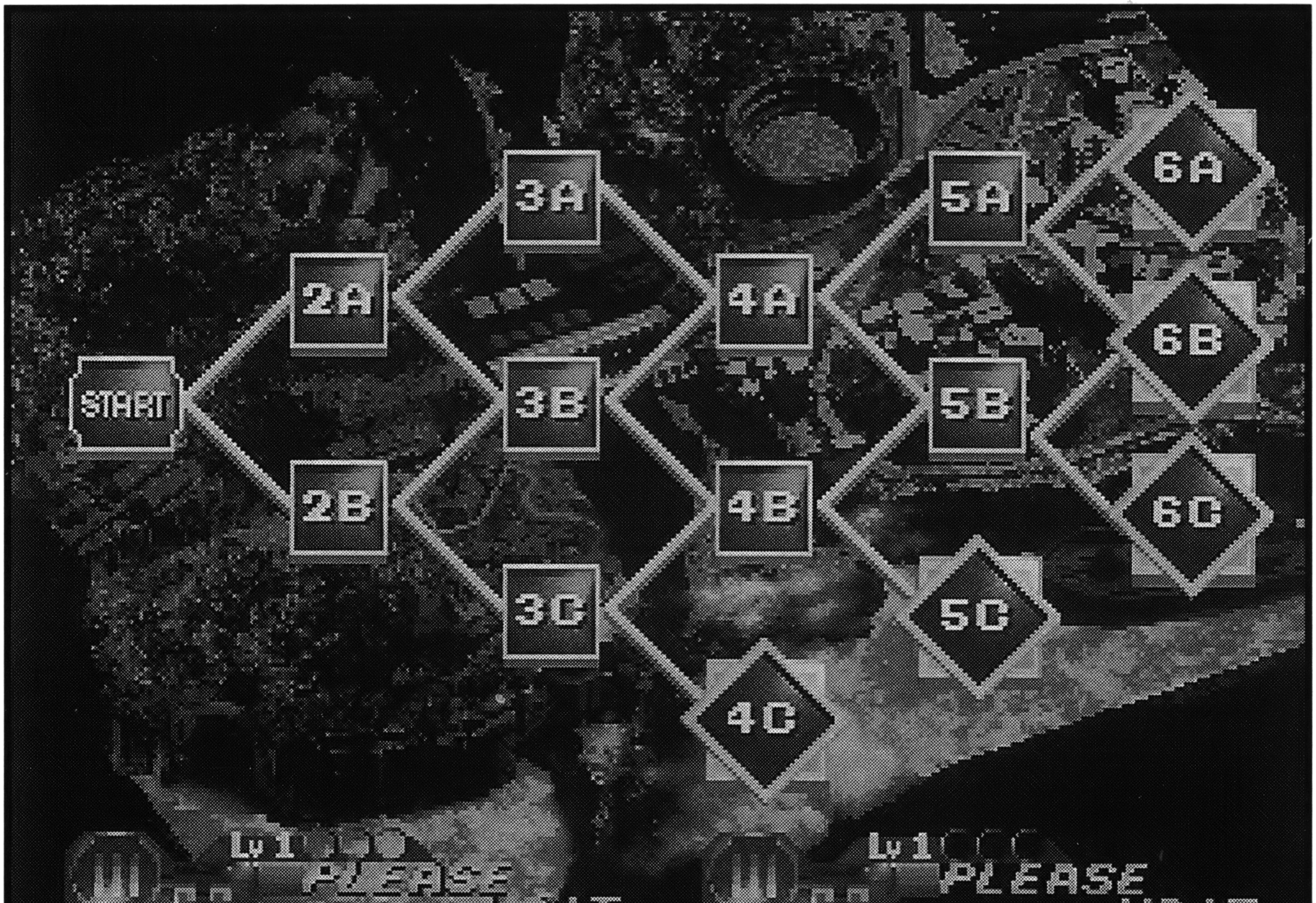
格闘アーム無装備状態でもタメ撃ち攻撃は可能です。

◀◀◀ブリキンガー攻撃内容紹介（ショットアーム）▶▶▶

アーム	合体時	分離時
		
無し	ショットガン	上下二方向バルカン +自機ショット
		
レーザー 装備時	ハイレーザー	後方2方向レーザー +自機ショット
		
ミサイル 装備時	サーチミサイル4発	サーチミサイル+自機ショット
		
バーナー 装備時	リングバーナー	バーナー+自機ショット

◀◀◀ステージ選択について▶▶▶

『超鉄ブリキンガー』では、ステージクリア後に次に進むステージを選択することができます。進みたいステージにカーソルを合わせてボタンで決定して下さい。各ステージにより、ステージ内容やボスキャラクター等が変わります。また、選択したルートによってはエンディングも変わりますので、一度のクリアだけではなく、何度もトライしてみて下さい。

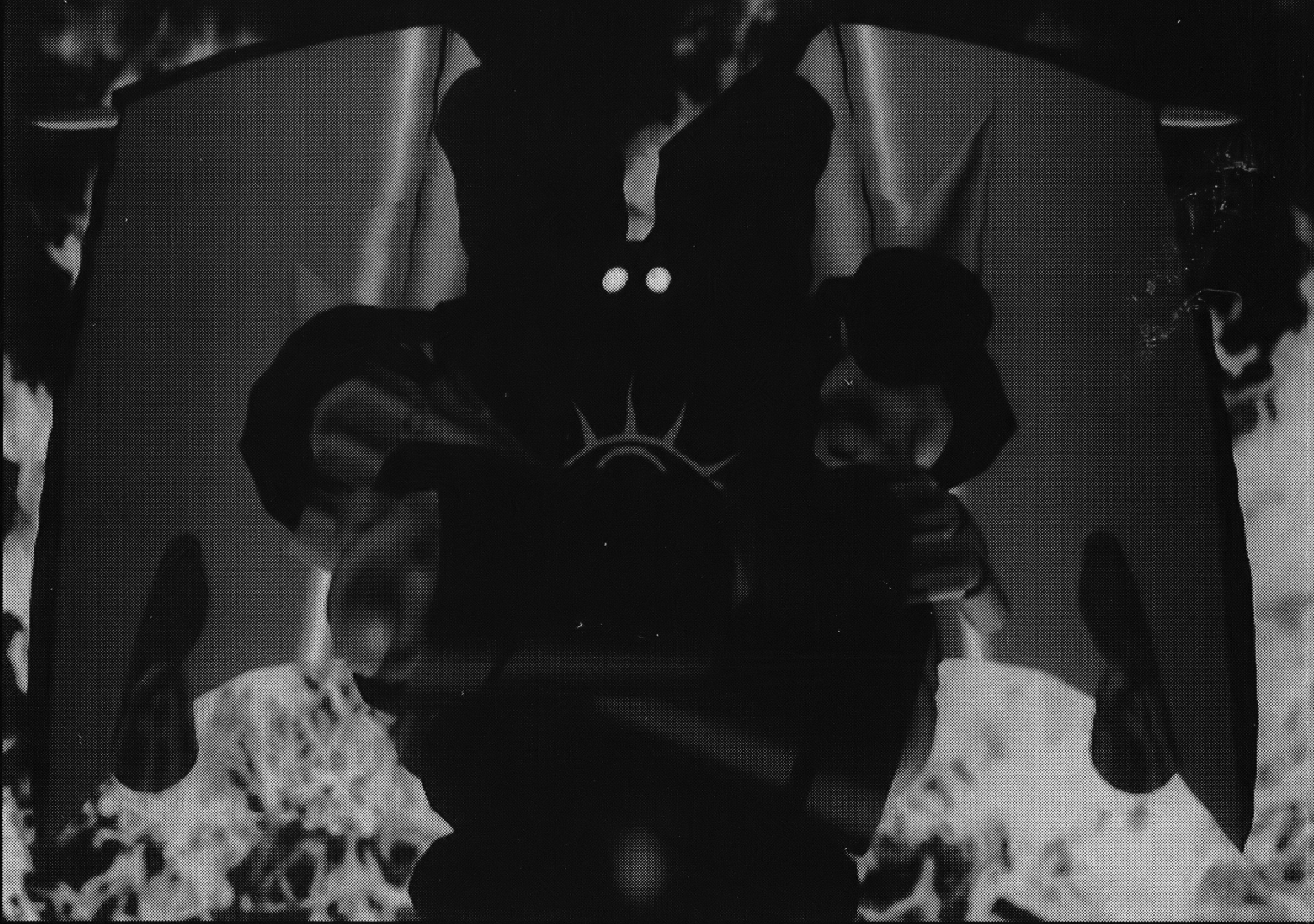


▲ステージマップ

鉄仮面共和国
統一チャンプ王　ヤコブの
ロボ大好き♡

我が輩が鉄仮面共和国統一チャンプ王ヤコブである。
我が軍の愛すべきロボ軍団の一部をご覧に入れよう。

ROBO DAISUKI

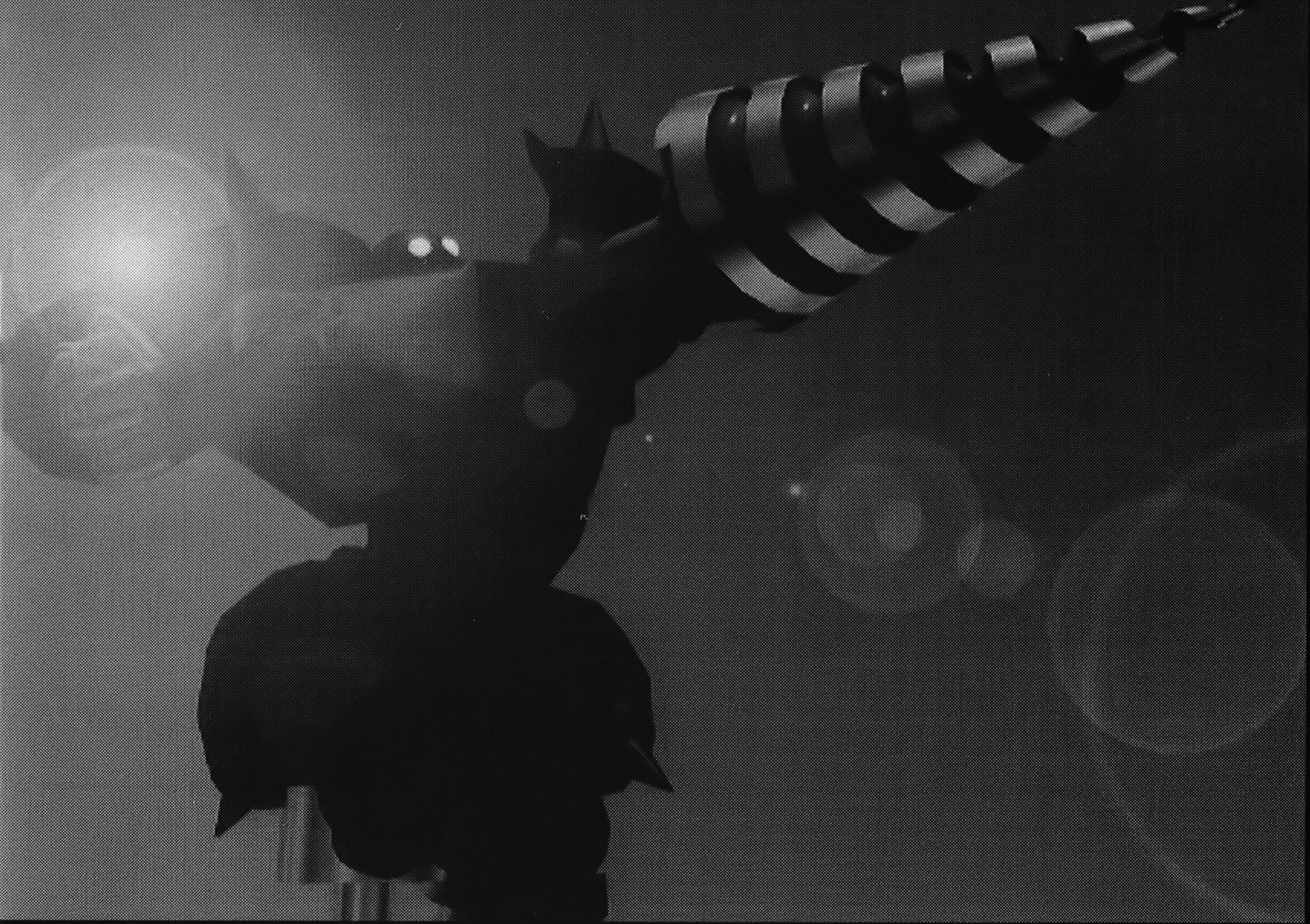


侵攻軍統括官　機操将　上条

【FINAL COMMANDER "KAMIJYOU"】

共和国侵攻軍を統べる機操将。他国侵攻に関しての全ての権限を統一チャンプ王ヤコブから与えられている。通常は、自ら戦地へと臨むことは少ないが、上条が戦地に赴くことがあれば、それは絶対的な破壊を意味することになるだろう。

Length	：	4.52m
Height	：	13.26m
Weight	：	19,776kg
Crew	：	1



近衛右隊　機操将　鈴城

【1ST PLATOON/COMMANDER "SUZUSHIRO"】

共和国軍近衛右隊を統べる機操長。近衛右隊とは共和国の統一チャンプ王ヤコブ直属の近衛部隊の1つで、主に対外政策・対外派兵等の表部隊に登場する共和国軍の主力部隊である。

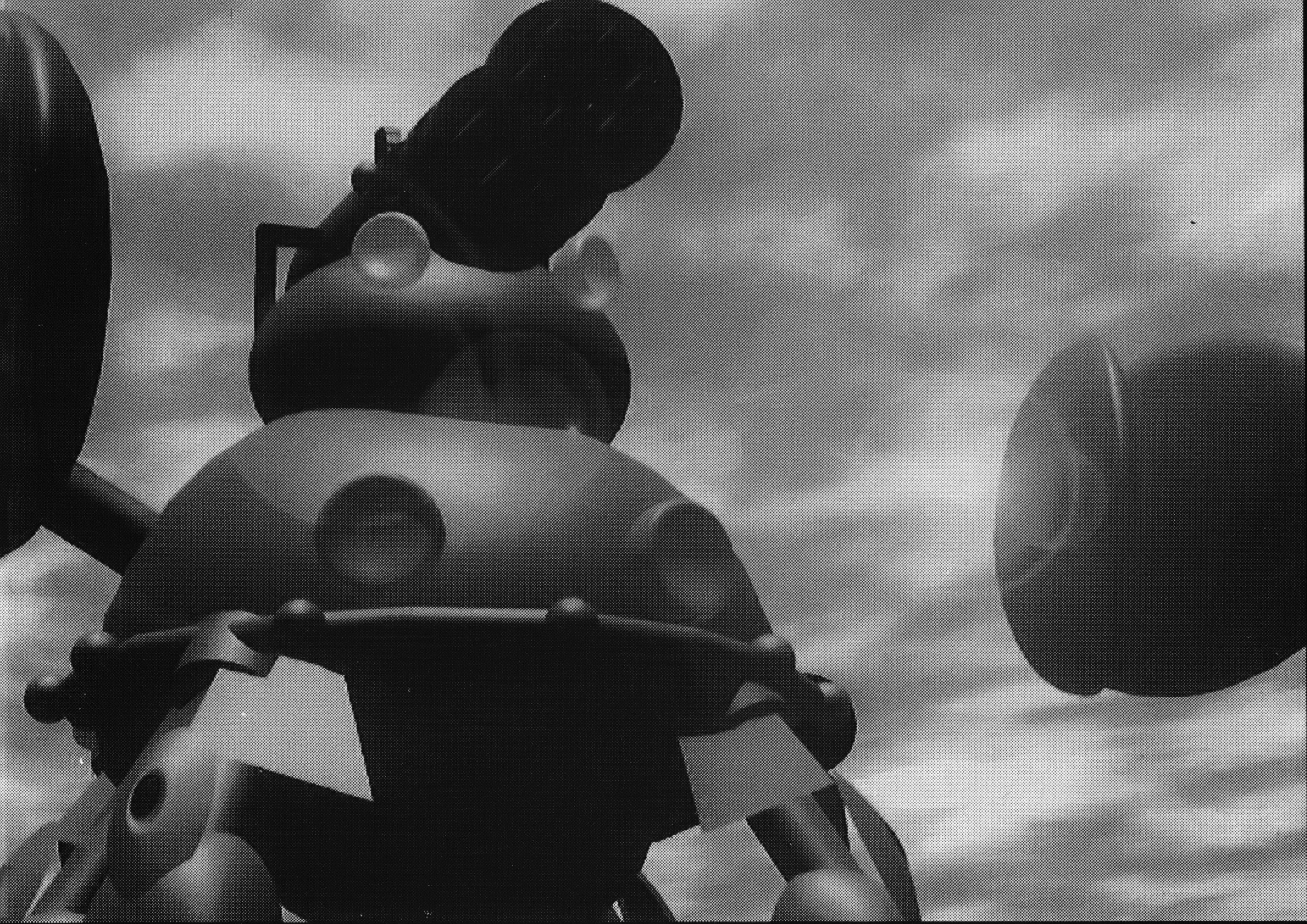
Length	: 4.28m
Height	: 12.33m
Weight	: 17,911kg
Crew	: 1

近衛左隊　機操将　猟残

【2ND PLATOON/COMMANDER "RYOZAN"】

共和国軍近衛左隊を統べる機操長。近衛左隊とは共和国の統一チャンプ王ヤコブ直属の近衛部隊の1つで、近衛右隊と表裏一体となって行動する影の近衛部隊。

Length	: 4.58m
Height	: 12.33m
Weight	: 17,911kg
Crew	: 1



ROBO DAISUKI

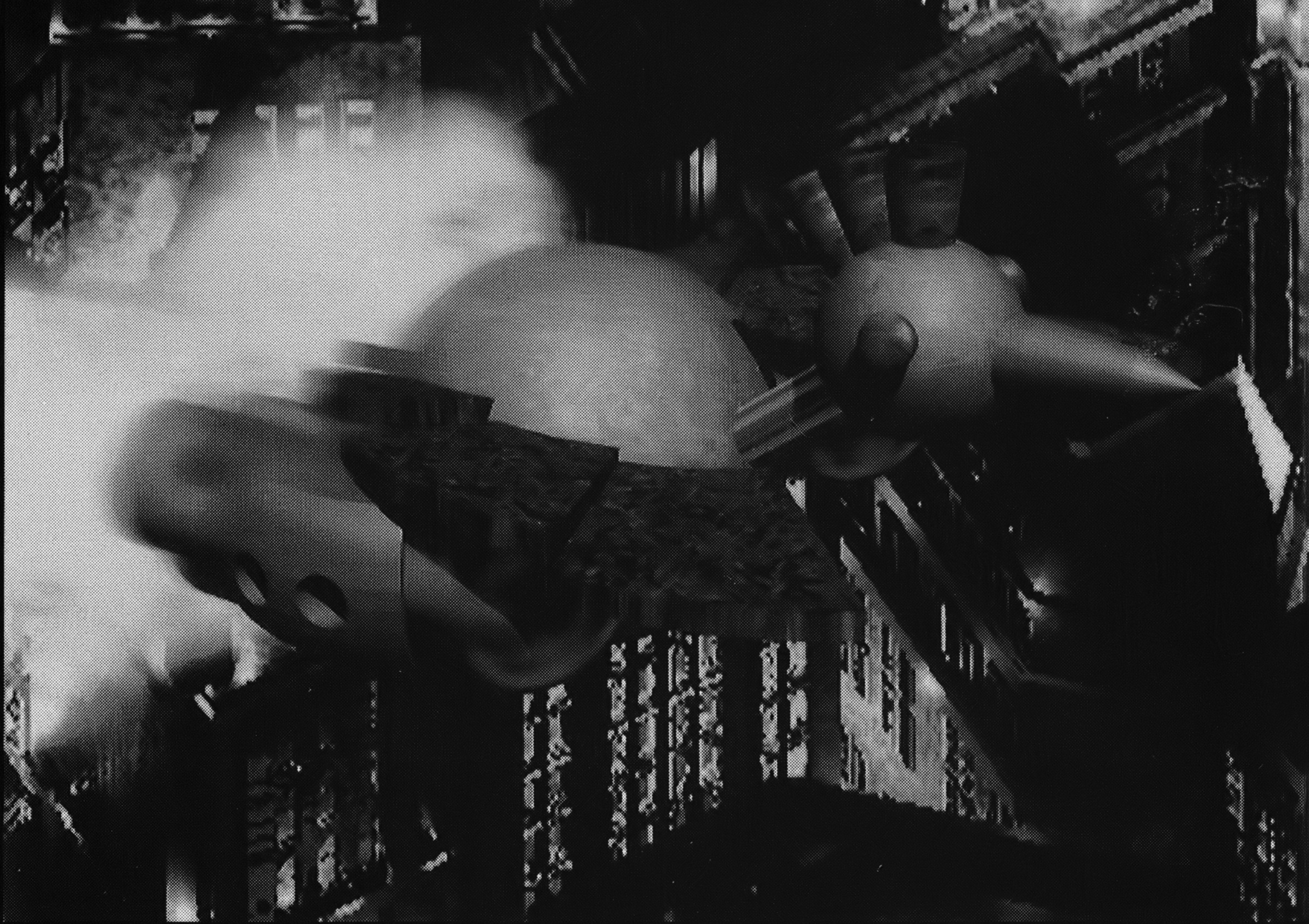
多脚機操銃砲兵　暦州

【INFANTRY/MULTIPED UNIT "REKISYU"】

共和国軍侵攻部隊の機操銃砲兵。主な任務を制圧地区への進入者の排除としている。通常は暦州一機で行動することは少なく、兄弟機である多脚式機操砲兵　暦刀のサポートとして共に行動することが多い。通称カニロボ。

Length	: 9.55m
Height	: 6.26m
Weight	: 15,330kg
Crew	: 1

ROBO DAISUKI



局地強襲特務部隊　才賀24

【AIR FORCE/MECH UNITS "PSY-GYA24"】

敵地への強襲を任務とする特務部隊。親機と子機で行動する部隊で、子機単体では、電波が届かなくなり、行動不能に陥りやすい。様々な戦局に対応できるように、多種多様の装備を搭載している。通称トリロボ。

Length	: 10.23m
Height	: 5.82m
Weight	: 13,226kg
Crew	: 2

?

超豪級鬼操兵　凰愚

【ROYAL GUARDS/CIC "OUGU"】

全てが 謎とされている鬼操兵。

きっと超豪級な鬼なんだろうね。

Length	: ?
Height	: ?
Weight	: ?
Crew	: ?

BRIKIN'GER

ブリキンメダルを集めて

めざせハイスコア

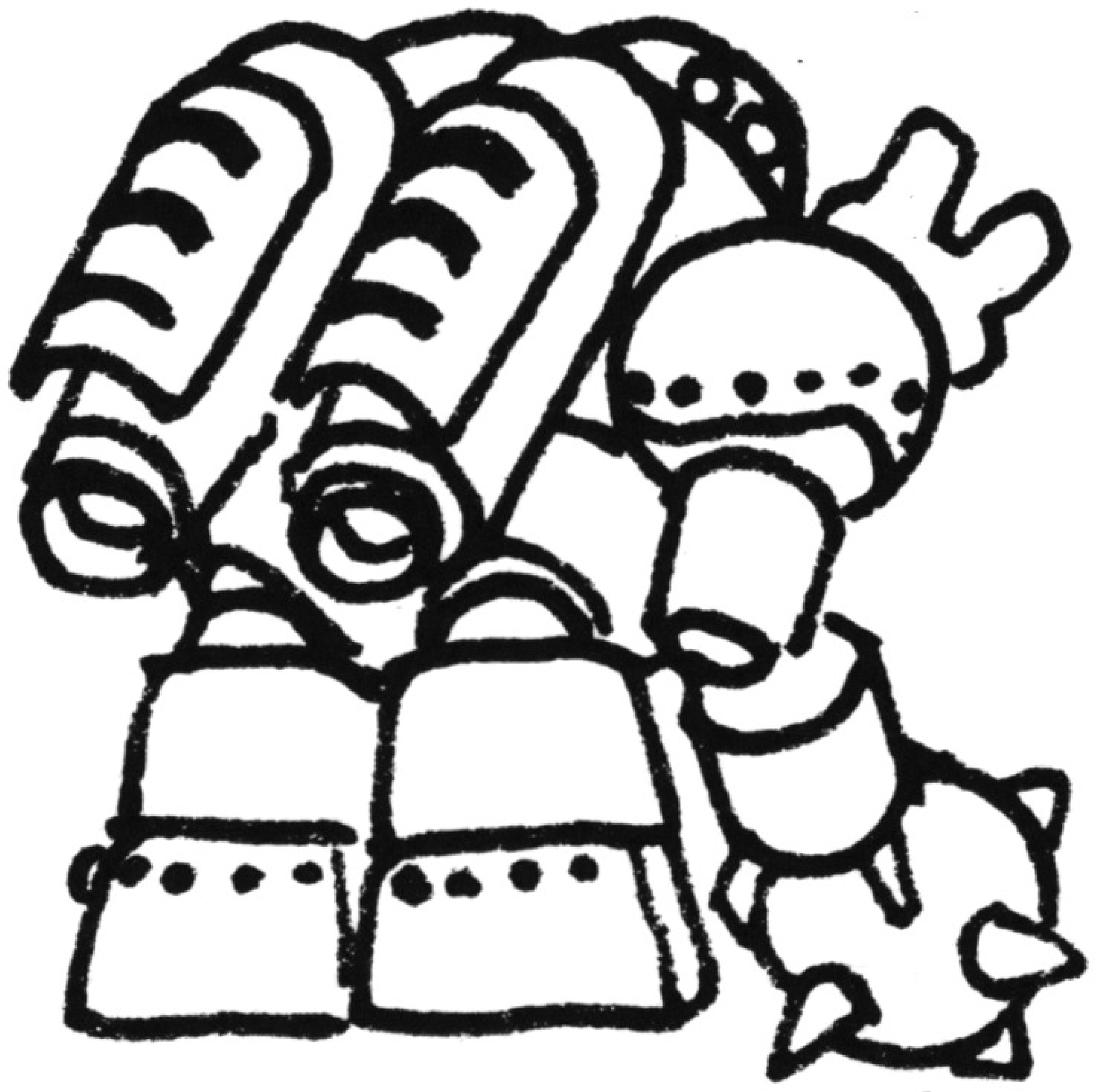
●タメ撃ちで敵を破壊すると、ブリキンメダルが出現する。これを集めれば高得点。
●ブリキンメダルは時間とともに得点が変化するので要注意。
●敵の出現状態に合わせてアームをセレクト。一気に破壊してたくさんメダルを取ろう。

ちなみに開発スタッフの最高得点は1クレジットクリアで

163万8千点

この得点を超えた人は、画面写真を株式会社ザウルスまでご送付下さい。素敵な粗品をプレゼントします!!

〒102東京都千代田区紀尾井町3-8
第2紀尾井町ビル
株式会社ザウルス
『超ブリハイスコアアタック係』迄



鈴城　いいんですかこんなこと勝手にやって?
上条　いいの、いいの。簡単に超えられるわけないじゃん。

超鉄ブリキンガー
SAURUS
NEO·GEO CD
超鉄ブリキンガー
TM
BRIKINGER
DRAMATIC SHOOTING GAME
NEO GEO
TM
超ド級ゲーム「ネオジオ」
© 1996 SAURUS

NGCD-220

超鉄ブリキンガー™

BRIKINGER

ザウルス テレフォンサービス
03-3222-1734
FAX· 03-3222-1728
〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8
第2紀尾井町ビル

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSSINES USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

禁無断転載

SAURUS